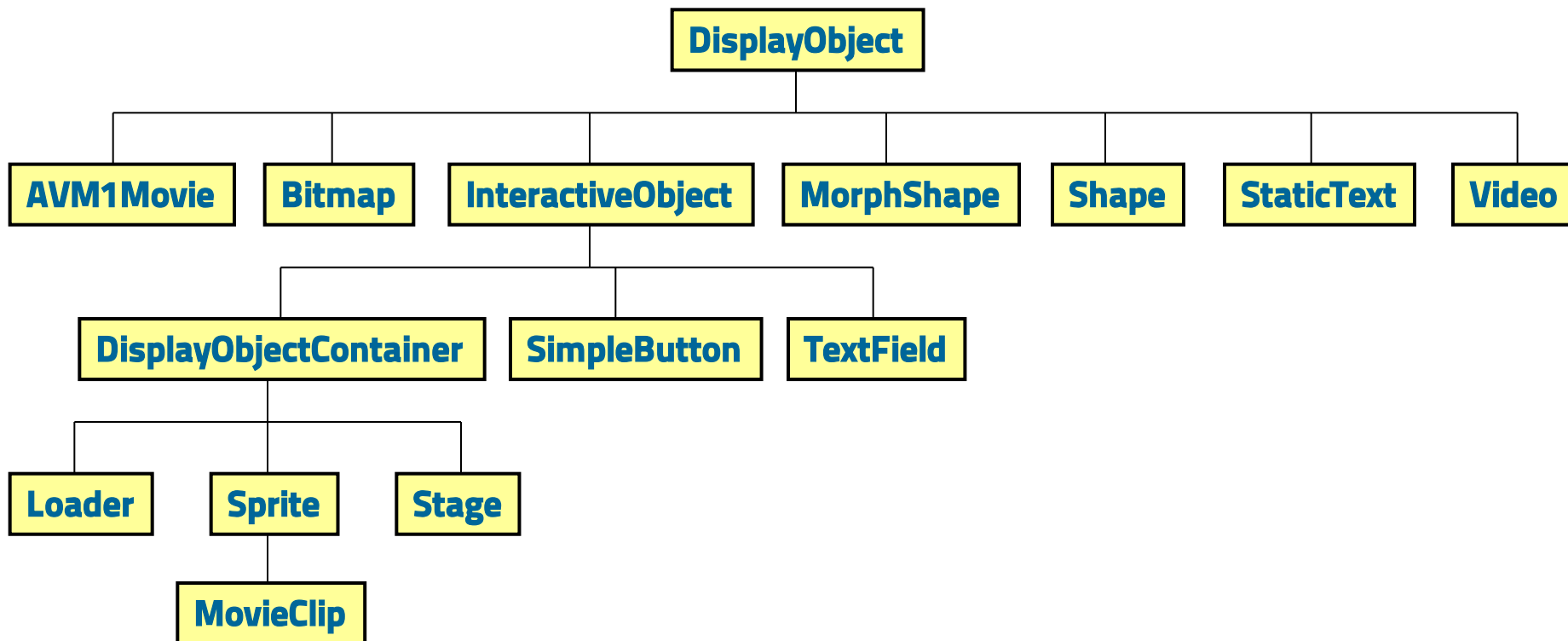


# CARICARE CONTENUTI ESTERNI

# LA CLASSE DISPLAYOBJECT



# DisplayObjectContainer

- Le classi derivate **Sprite** e **MovieClip** possono contenere e gestire la visualizzazione di qualsiasi oggetto grafico discendente da **DisplayObject**:
  - Oggetti semplici come **TextField** o **Shape**
  - Oggetti **Loader** che contengono contenuti caricati da disco
  - Discendenti di **Sprite** e **MovieClip** che a loro volta possono contenere altri oggetti.

## DisplayObjectContainer

Sprite

MovieClip

Le classi derivate da Sprite:

- Rispondono agli eventi del mouse e della tastiera
- Possono contenere altri oggetti grafici
- Hanno un solo frame

Le classi derivate da MovieClip:

- Rispondono agli eventi del mouse e della tastiera
- Possono contenere altri oggetti grafici
- Hanno la timeline e quindi più frame

# LOADER

- Serve per caricare contenuti visuali esterni:
  - Flash
  - Immagini JPEG
  - Immagini GIF
  - Immagini PNG

# LAODER

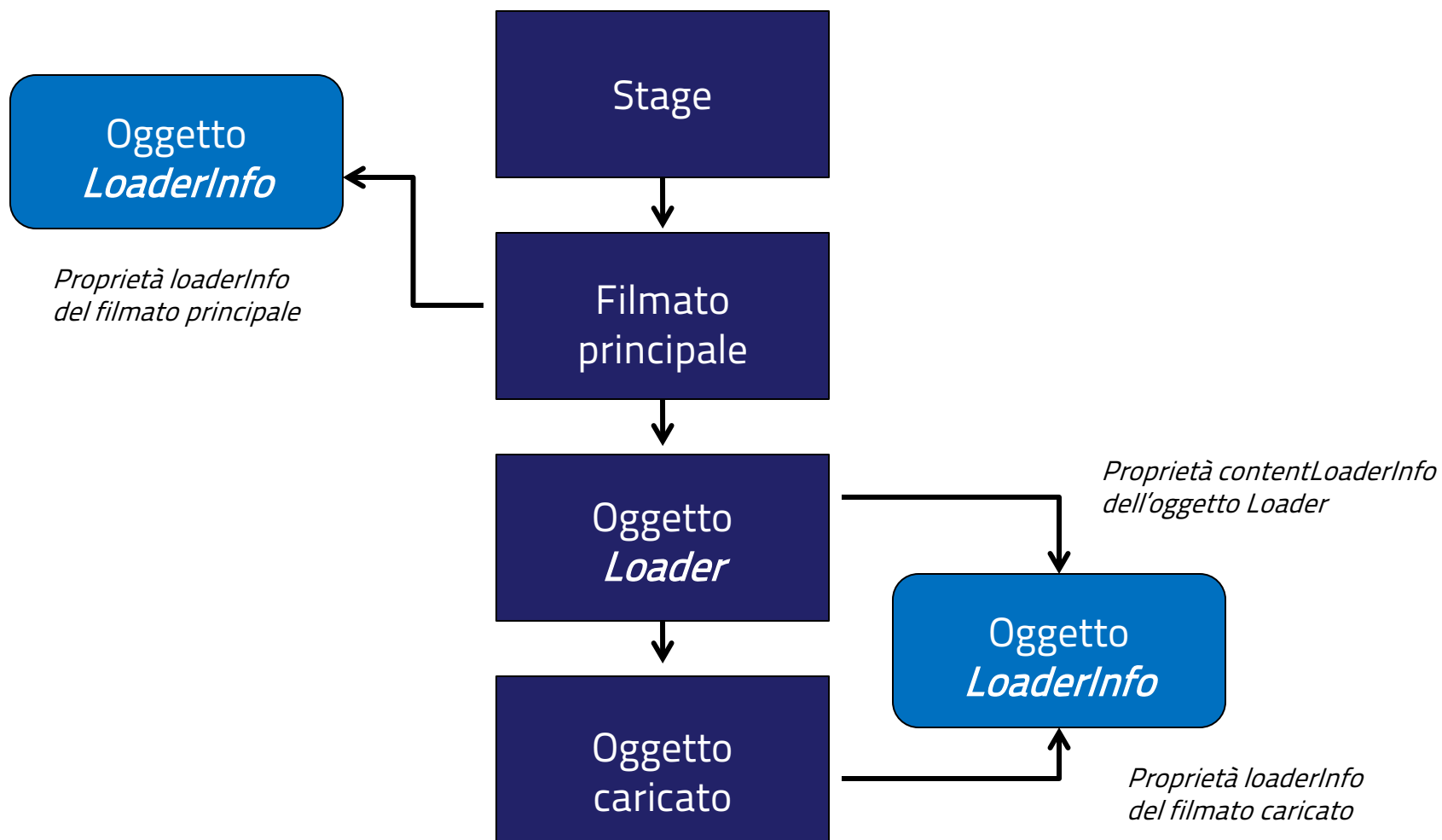
- Proprietà:
  - content
  - contentLoaderInfo
- Metodi:
  - load()

La displayList contiene solo un oggetto

# LAODER

- Classi collegate:
  - LoaderInfo
  - URLRequest
  - URLLoader
  - DisplayObject

# LOADERINFO





# LOADERINFO

- Proprietà principali
  - bytesLoaded
  - bytesTotal
  - height
  - width
  - url

# LOADERINFO

- Eventi principali
  - open
  - init
  - progress
  - complete
  - ioError

# CARICAMENTO

1. Creo di un istanza di Loader
2. Associao gli eventi collegati alla proprietà ContentLoaderInfo della mia istanza alle funzioni che rispondono agli eventi
3. Carico il contenuto con il metodo load().
4. L'evento **init** mi segnala che posso iniziare ad operare sul contenuto caricato
5. L'evento **progress** mi consente di controllare il progresso del caricamento
6. L'evento **complete** mi segnala la fine del caricamento.

# COME INSERIRE UN FILE SWF IN UNA PAGINA HTML

# SINTASSI DEL TAG OBJECT

```
<object attributi...>
```

```
tags param(parametri)
```

```
tag embed(no Microsoft)
```

```
</object>
```

# IL TAG OBJECT

```
<object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"
  codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swfl
  ash.cab#version=9,0,28,0" name="Nomeoggetto" width="475" height="475"
  align="middle" id="Nomeoggetto">
  <param name="movie" value="TramaSlider.swf" />
  <param name="loop" value="false" />
  <param name="menu" value="false" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="scale" value="noscale" />
  <param name="salign" value="lt" />
  <param name="bgcolor" value="#ffffff" />
  <param name="flashvars" value="xmlUrl=home_anim.asp&delay=12000" />
  <embed src="TramaSlider.swf" width="550" height="400" loop="false"
    align="middle" menu="false" quality="high" scale="noscale" salign="lt"
    bgcolor="#ffffff" name="TramaSlider" type="application/x-shockwave-
    flash" pluginspage="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"
    flashvars="xmlUrl=home_anim.asp&delay=12000" />
</object>
```

# IL TAG OBJECT

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000" width="1024" height="768" id="Loader"
  title="Loader">
  <param name="movie" value="SimpleLoader.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="wmode" value="opaque" />
  <param name="swfversion" value="9.0.23.0" />
  <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
  <param name="flashvars" value="urlToLoad=Medusa.jpg" />
  <!--[if !IE]>-->
  <object type="application/x-shockwave-flash" data="SimpleLoader.swf" width="1024" height="768">
  <!--<![endif]-->
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="wmode" value="opaque" />
  <param name="swfversion" value="9.0.23.0" />
  <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
  <param name="flashvars" value="urlToLoad=Medusa.jpg" />
  <!-- IL BROWSER MOSTRA QUESTO CONTENUTO ALTERNATIVO-->
  <div>
    <h4>Content on this page requires a newer version of Adobe Flash Player.</h4>
    <p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer"></a></p>
  </div>
  <!--[if !IE]>-->
</object>
<!--<![endif]-->
</object>
```

# IL TAG OBJECT

**<object**

**classid**="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000"

**codebase**="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab#version=9,0,28,0"

**name**="Nomeoggetto"

**width**="475"

**height**="475"

**align**="middle"

**id**="Nomeoggetto"

>

...

**</object>**



# IL TAG OBJECT

```
<object ...>  
  <param name="movie" value="TramaSlider.swf" />  
  <param name="loop" value="false" />  
  <param name="menu" value="false" />  
  <param name="quality" value="high" />  
  <param name="scale" value="noscale" />  
  <param name="salign" value="lt" />  
  <param name="bgcolor" value="#ffffff" />  
  <param name="flashvars"  
    value="xmlUrl=home_anim.asp&delay=12000" />  
</object>
```

# STAGE

- Lo stage rappresenta lo schermo su cui vengono collocati tutti i contenuti visuali.
- Lo stage si controlla attraverso la proprietà **stage** che hanno tutti i **DisplayObject**.
- La proprietà **stage** è un'istanza della classe **Stage** che ha il compito di leggere e modificare le caratteristiche dello schermo del FlashPlayer.

# STAGE

- Per default il posizionamento del filmato sullo schermo del FlashPlayer è al centro: **stage.align** consente di modificare questa caratteristica.
- I valori possibili sono definiti dalla classe **StageAlign** (StageAlign.CENTER, StageAlign.TOP\_LEFT, ecc.).

```
<param name="salign" value="lt" />
```

# STAGE

- Per default modificando le dimensioni schermo del FlashPlayer il filmato viene ridimensionato mantenendo le proporzioni: **stage.scaleMode** consente di modificare questa caratteristica.
- I valori possibili sono definiti dalla classe **StageScaleMode** (StageScaleMode.NO\_BORDER, StageScaleMode.NO\_SCALE, ecc.).

```
<param name="scale" value="noscale" />
```

# STAGE

- Se **stage.scaleMode** è impostato a `StageScaleMode.NO_SCALE`, si può gestire l'evento `Event.RESIZE` che viene mandato allo stage ogni volta che ne vengono modificate le dimensioni.

```
stage.addEventListener(Event.RESIZE,  
                       nomeFunzione);
```

# IL TAG OBJECT

```
<object ...>
```

```
...
```

```
<param
```

```
  name="flashvars"
```

```
  value="xmlUrl=home_anim.asp&delay=12000
```

```
/>
```

```
</object>
```

# LOADERINFO

- Proprietà principali
  - bytesLoaded
  - bytesTotal
  - height
  - width
  - url

# LOADERINFO

- La proprietà **parameters** consente di accedere ai valori impostati usando

```
<param
```

```
name="flashvars"
```

```
value="imageUrl=Fiore.jpg"
```

```
/>
```



# LOADERINFO

```
loaderInfo.parameters.imageUrl
```

VARrà: "FIORE.JPG"

# LOADERINFO

- Il parametro FlashVars può rappresentare anche più valori

<param

name="flashvars"

value="imageUrl=Fiore.jpg&border=0"

/>

# LOADERINFO

IN QUESTO CASO

```
loaderInfo.parameters.imageUrl
```

VARRÀ: "FIORE.JPG" E

```
loaderInfo.parameters.border
```

VARRÀ 0.