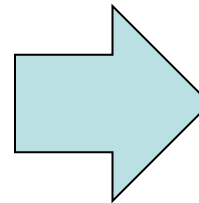


INGENIERIZZARE UN PROBLEMA

MOTORE

(Orologio generico)

Aggiornamento
periodico dell'ora
ricavandola dall'orologio
del computer



VISUALIZZAZIONE

(Orologio digitale)

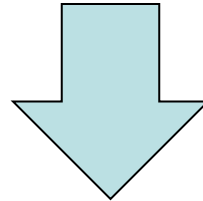


(Orologio analogico)



VISUALIZZAZIONE

(Orologio digitale)

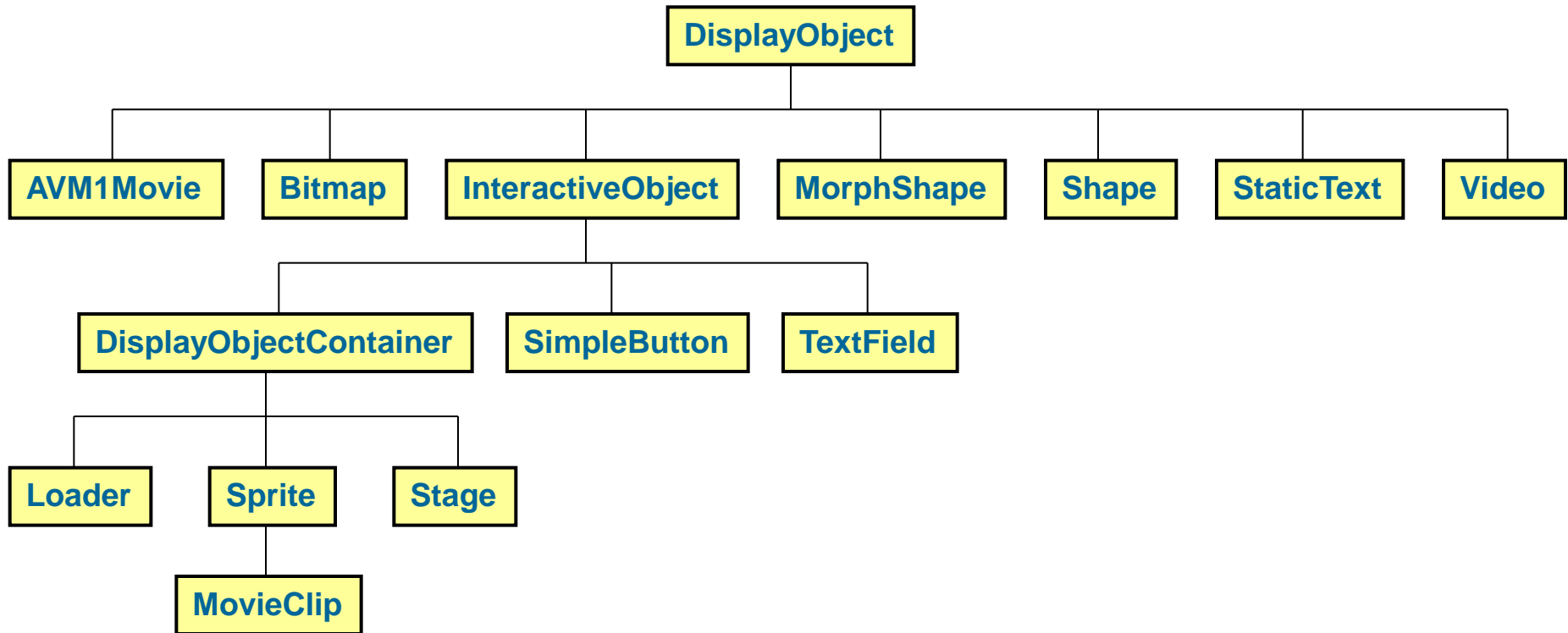


(Orologio analogico)



- Inizializzazione
- Aggiornamento dell'ora

LA CLASSE DISPLAYOBJECT



DisplayObjectContainer

- Le classi derivate **Sprite** e **MovieClip** possono contenere e gestire la visualizzazione di qualsiasi oggetto grafico discendente da **DisplayObject**:
 - Oggetti semplici come **TextField** o **Shape**
 - Oggetti Loader che contengono contenuti caricati da disco
 - Discendenti di **Sprite** e **MovieClip** che a loro volta possono contenere altri oggetti.

DisplayObjectContainer

Sprite

MovieClip

Le calssi derivate da Sprite:

- Rispondono agli eventi del mouse e della tastiera
- Possono contenere altri oggetti grafici
- Hanno un solo frame

Le calssi derivate da MovieClip:

- Rispondono agli eventi del mouse e della tastiera
- Possono contenere altri oggetti grafici
- Hanno la timeline e quindi più frame

LOADER

- Serve per caricare contenuti visuali esterni:
 - Flash
 - Immagini JPEG
 - Immagini GIF
 - Immagini PNG

LOADER

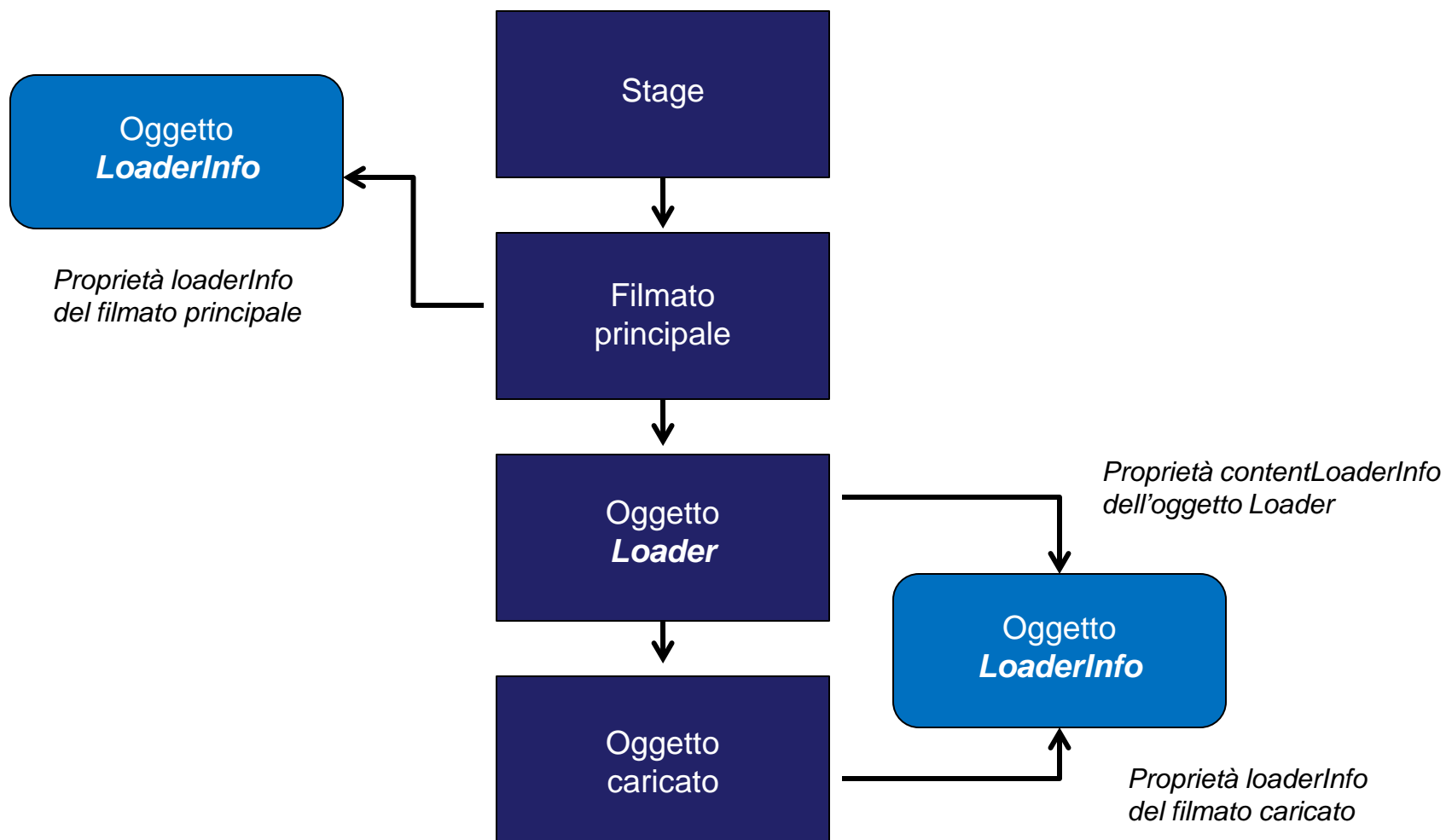
- Proprietà:
 - content
 - contentLoaderInfo
- Metodi:
 - load()

La displayList contiene solo un oggetto

LAODER

- Classi collegate:
 - LoaderInfo
 - URLRequest
 - URLLoader
 - DisplayObject

LOADERINFO



LOADERINFO

- Proprietà principali
 - bytesLoaded
 - bytesTotal
 - height
 - width
 - url

LOADERINFO

- Eventi principali
 - open
 - init
 - progress
 - complete
 - ioError

CARICAMENTO

1. Creo di un istanza di Loader
2. Associao gli eventi collegati alla proprietà ContentLoaderInfo della mia istanza alle funzioni che rispondono agli eventi
3. Carico il contenuto con il metodo load().
4. L'evento **init** mi segnala che posso iniziare ad operare sul contenuto caricato
5. L'evento **progress** mi consente di controllare il progresso del caricamento
6. L'evento **complete** mi segnala la fine del caricamento.