

# BOOTSTRAP

# COSA È BOOTSTRAP

- Bootstrap è un framework front-end gratuito per lo sviluppo web più semplice e veloce
- Bootstrap è composto da una serie di modelli HTML e CSS che definiscono: tipografia, forms, pulsanti, tabelle, barra di navigazione, finestra pop-up, caroselli di immagini e molte altre componenti e plugin JavaScript.
- L'obiettivo principale di Bootstrap è dare la possibilità di creare facilmente progetti *responsive*

# VANTAGGI DI BOOTSTRAP

- **Facile da usare:** Chiunque con una conoscenza solo di base di HTML e CSS può iniziare a utilizzare Bootstrap
- **Caratteristiche Responsive:** Il CSS responsive di Bootstrap si adatta ai telefoni, tablet e desktop
- **Mobile-first:** In Bootstrap 3, gli stili per i dispositivi mobili sono il punto di partenza di ogni progettazione
- **Compatibilità del browser:** Bootstrap è compatibile con tutti i browser moderni (Chrome, Firefox, Internet Explorer, Safari e Opera)

# COME INSERIRE BOOTSTRAP

- Per utilizzare Bootstrap devo inserire tre componenti:
  - Il foglio di stile di Bootstrap
  - Libreria jQuery
  - Plugin Javascript di Bootstrap
- Ho due modi per importare Bootstrap nella mia pagina web:
  - Scaricare i file da <http://getbootstrap.com>
  - Includere Bootstrap da un CDN

# SCARICARE BOOTSTRAP

1. Mi collego a <http://getbootstrap.com>
2. In home page clicco download
3. Arrivo alla pagina Getting started e qui scelgo "Download Bootstrap"
4. Sceglierò di scaricare il file (un archivio formato zip) in una cartella di lavoro e lo decomprimerò
5. La cartella estratta dall'archivio zip si chiama **bootstrap-3.3.7-dist**. In questa cartella troverò 3 cartelle:
  - La cartella **css** che contiene i fogli di stile
  - La cartella **fonts** che contiene le icone di bootstrap
  - La cartella **js** che contiene i plugin javascript
6. Copio le tre cartelle nella directory principale del mio sito

# AGGIUNGERE JQUERY

1. Mi collego a <http://jquery.com>
2. In home page clicco download
3. Arrivo alla pagina Downloading jQuery e qui scelgo:  
[Download the compressed, production jQuery 3.2.0](#)
4. E salvo il file (jquery-3.2.0.min.js) nella cartella js del mio sito dove si trova già bootstrap.js.

# INSERIRE I FILE NELLA PAGINA

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    .....
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    .....
  </head>
  <body>
    .....
    <script src="/js/jquery-3.2.0.min.js"></script>
    <script src="/js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

# INSERIRE DA CDN

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    .....
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    .....
  </head>
  <body>
    .....
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.2.1.min.js"></script>
    <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

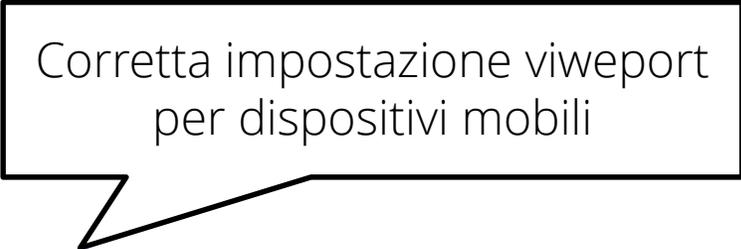
Impostazione HTML 5

# FILE NELLA PAGINA

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    .....
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    .....
  </head>
  <body>
    .....
    <script src="/js/jquery-3.2.0.min.js"></script>
    <script src="/js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

# INSERIRE I FILE NELLA PAGINA

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    .....
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    .....
  </head>
  <body>
    .....
    <script src="/js/jquery-3.2.0.min.js"></script>
    <script src="/js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```



Corretta impostazione viweport  
per dispositivi mobili

# INSERIRE I FILE NELLA PAGINA

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    .....
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    .....
  </head>
  <body>
    .....
    <script src="/js/jquery-3.2.0.min.js"></script>
    <script src="/js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```



Foglio di stile Bootstrap

# INSERIRE I FILE NELLA PAGINA

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    .....
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="/css" />
    .....
  </head>
  <body>
    .....
    <script src="/js/jquery-3.2.0.min.js"></script>
    <script src="/js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

Libreria jQuery: caricare in fondo al body prima di bootstrap.js e di eventuali altri plugin

# INSERIRE I FILE NELLA PAGINA

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    .....
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
    <link href="/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
    .....
  </head>
  <body>
    .....
    <script src="/js/jquery-1.11.0.min.js"></script>
    <script src="/js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

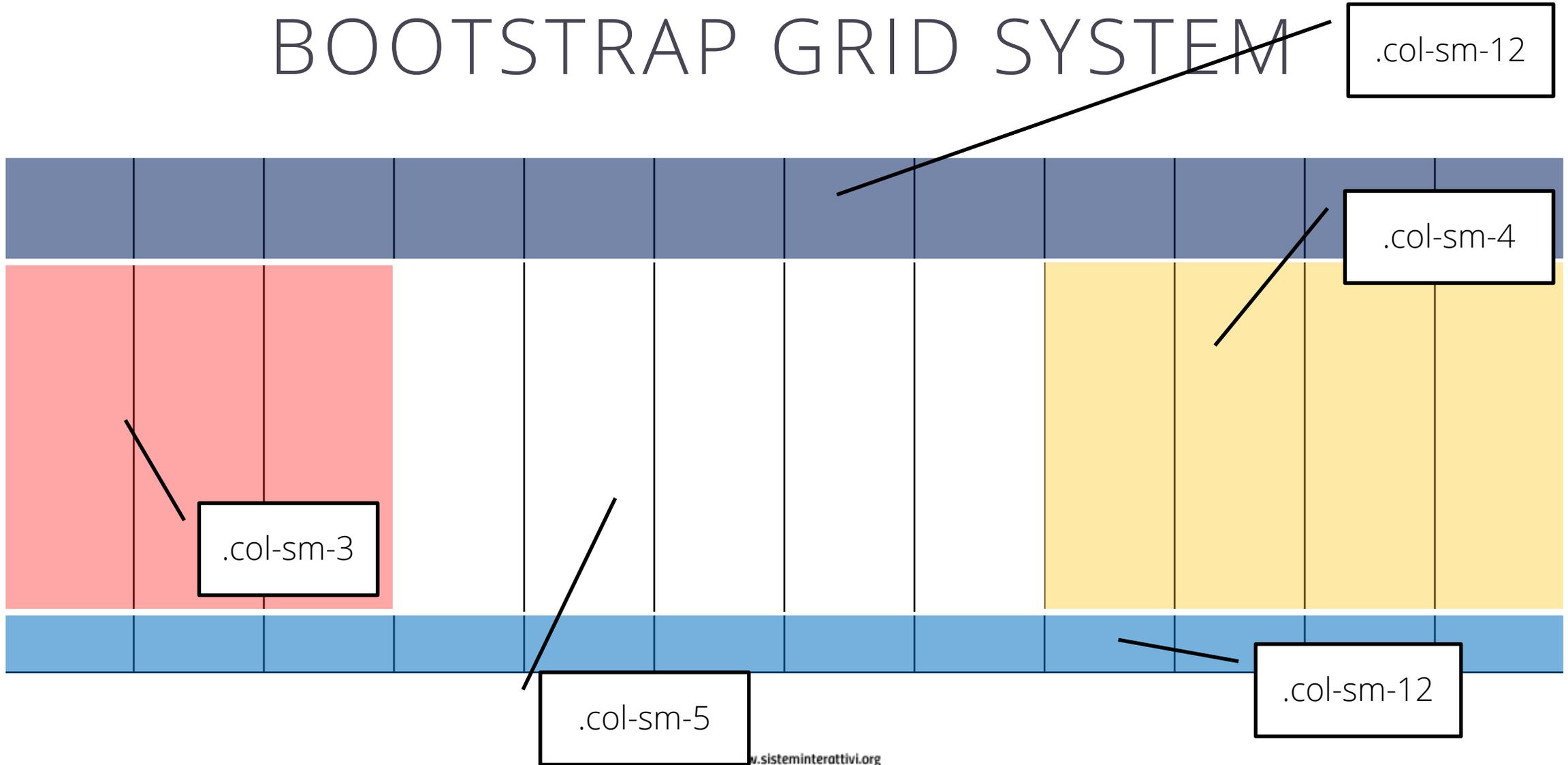
Plugin di Bootstrap da caricare  
dopo jQuery

# BOOTSTRAP GRID SYSTEM

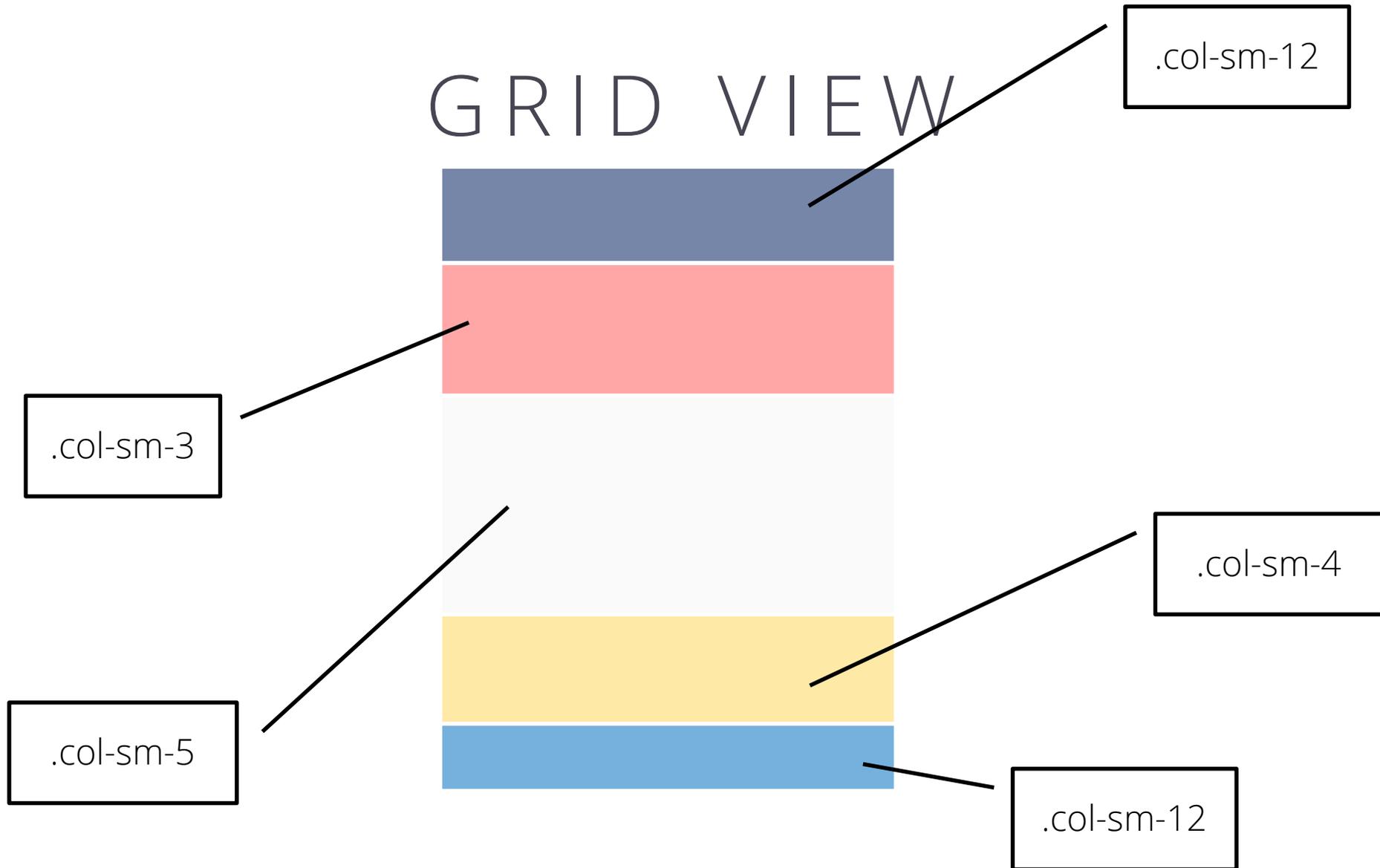
I contenuti possono essere organizzati in colonne. Le **colonne** sono elementi flotanti (**float:left** o **float:right**) e sono contenuti in elementi riga. Il grid system di Bootstrap è basato su 12 colonne. Le classi definite da bootstrap determinano il comportamento di questi elementi.

- Gli elementi riga sono configurati dalla classe **row** che fa in modo che gli elementi colonna siano correttamente affiancati e impaginati
- Gli elementi colonna sono configurati dalle classi **col-\*-\*** dove il primo asterisco è **xs**, **sm**, **md** o **lg** e determina il tipo di schermo, il secondo è un numero e determina (in colonne) la larghezza dell'elemento per quel tipo di schermo. La somma delle larghezze per lo stesso tipo di schermo all'interno di una riga deve essere 12.
- Gli infissi **xs**, **sm**, **md** e **lg** (corrispondenti a smartphone, tablet verticale, tablet orizzontale, desk-top) determina il livello minimo per cui l'elemento ha la larghezza dichiarata dalla classe. Per dimensioni inferiori, se non specificato, l'elemento occupa l'intero schermo.

# BOOTSTRAP GRID SYSTEM



# GRID VIEW



# HTML CORRISPONDENTE

```
<div class="container">  
  <div class="row">  
    <div class="col-sm-12"></div>  
  </div>  
  <div class="row">  
    <div class="col-sm-3"></div>  
    <div class="col-sm-5"></div>  
    <div class="col-sm-4"></div>  
  </div>  
  <div class="row">  
    <div class="col-sm-12">  
  </div>  
</div>
```