

# LEZIONI 3 e 4

# SELETTORI

# SELETTORI

- I selettori sono pattern (criteri di selezione) usati per individuare gli elementi (o l'elemento) a cui si desidera attribuire lo stile.
- Seguono una sintassi precisa e i criteri di ricerca possono essere combinati fra loro.
- La forma di combinazione più semplice è un elenco di selettori separati da virgole che ci dice che le regole che seguono vanno applicate a tutti i singoli selettori compresi nella lista.

# ELEMENTO

- Inserendo un selettore senza prefisso si identifica un **elemento** HTML.
- Se si inseriscono più selettori separati da virgola il gruppo di regole viene attribuito ad ogni selettore



Prova il codice

<http://www.sisteminterattivi.org>

# ELEMENTO

```
body, html {  
  height: 100%;  
}
```

```
body {  
  font-family: 'Titillium Web', sans-serif;  
  font-size: 16px;  
  font-weight: 300;  
  color: #333333;  
  background-color: #ffffff;  
}
```

```
h1, h2, h3, h4, h5, h6 {  
  font-weight: 700;  
}
```

# CLASSE

- Un selettore preceduto da un punto identifica una **classe**.
- Una classe è un nome che identifica un gruppo di regole di stile.
- Gli elementi della pagina che contengono quel nome nell'attributo class seguono le regole di stile che la classe identifica



# CLASSE

```
.rosso-grassetto {  
  color: #dd0000;  
  font-weight: 900;  
}
```

```
.text-center {  
  text-align:center;  
}
```

```
.text-right {  
  text-align:right;  
}
```

# CLASSE

- Se scriviamo:

```
p.testorosso {  
  color: red;  
}
```

lo stile verrà applicato solo ai paragrafi che presentino l'attributo class="testorosso".

- Sono possibili dichiarazioni di classi multiple:

```
p.testorosso.grassetto {  
  color:red;  
  font-weight:bold;  
}
```

Questa regola applicherà gli stili impostati a tutti gli elementi in cui siano presenti (in qualunque ordine) i nomi delle classi definiti nel selettore.

# ID

- La sintassi di un selettore di ID è semplicissima. Basta far precedere il nome dal simbolo di cancelletto #:

```
#titolo {  
    color: blue;  
}
```

assegniamo il colore blue all'elemento il cui attributo id è 'titolo'

- Come per le classi è possibile usare la sintassi di specifica:

```
h1#titolo {  
    color: : blue;  
}
```

ma non ha senso perché l'id per sua natura è un identificatore unico.

# ATTRIBUTO

- Posso selezionare gli elementi in base a un qualsiasi attributo. Il selettore di attributi è compreso fra parentesi quadre.

```
[id] {  
    background: red;  
}
```

indica tutti gli elementi che hanno l'attributo id.

- Posso usarlo per specificare meglio il selettore con cui viene unito:

```
input[type="text"] {  
    background: red;  
}
```

# SELEZIONE DEGLI ELEMENTI IN BASE AI LORO ATTRIBUTI

- Attributo semplice  

```
[id] {background: red;}
```

applicherà uno sfondo rosso a tutti gli elementi per cui sia stato impostato un attributo id, a prescindere dal valore di id.
- Attributo con valore  

```
input[type="text"] { background: red; }
```

applicherà un sfondo rosso a tutti gli elementi input che abbiano come valore dell'attributo type "text".
- Attributo il cui valore contiene una stringa  

```
img[alt*="foto"] { margin: 10px; }
```

La regola applicherà un margine di 10px a tutte le immagini in cui l'attributo alt contiene la stringa "foto".
- Attributo con lista di valori separati da trattini  

```
img[title|="figura"] { margin: 10px; }
```

selezionerà tutte le immagini in cui l'attributo **title** contiene una lista di valori separati da trattini tra cui figura".

# SELEZIONE DEGLI ELEMENTI IN BASE AI LORO ATTRIBUTI

- Attributo con valore in una lista di parole (stringhe separate da spazi)  

```
input[title~="dolor"] { background: red; }
```

applicherà un sfondo rosso a tutti gli elementi input in cui l'attributo **title** contenga la parola "dolor" (sono considerate parole stringe separate da spazi).
- Attributo il cui valore inizia con una stringa  

```
img[alt^="foto"] {margin: 10px;}
```

La regola applicherà un margine di 10px a tutte le immagini in cui l'attributo alt inizia con "foto".
- Attributo il cui valore termina con una stringa  

```
img[ alt$="figura"] {margin: 10px;}
```

selezionerà tutte le immagini in cui l'attributo alt finisce con la stringa "figura".

# ESEMPI

```
/* Seleziona tutti gli elementi che
   hanno l'attributo title*/
[title]{
  background-color:#ffffdd;
}
/* Seleziona tutti gli elementi a
   in cui l'attributo href inizia con #*/
a[href^="#"]{
  text-decoration: underline;
  color: darkmagenta;
}
```

# PSEUDO SELETTORI

# PSEUDO CLASSI

- La pseudo classe è un specifica del selettore. La sintassi è:

**selettore**:**pseudo-classe**

- Usando le pseudo-classi posso attribuire un particolare aspetto ad un elemento quando si trova in un determinato stato. Esempi:
  - **:hover** indica lo stato di un elemento quando il puntatore del mouse passa sopra all'elemento stesso
  - **:focus** indica lo stato di un elemento quando ha il «il focus»
  - **:nth-child(n)** indica un elemento quando è l'ennesimo figlio del suo **parent**.



# PSEUDO CLASSI

```
/* Seleziona ogni elemento a contenuto in un elemento li a sua volta cont  
enuto in un elemento ul che sta dentro  
un nav con classe indice quando il cursore del mouse e sopra l'elemento*/  
nav.indice ul li a:hover {  
    color: #dd0000;  
}  
/* Vengono selezionati il secondo e il terzo figlio ci ogni elemento con  
classe header-col ccontenuto in un elemento con classe header-main*/  
.header-main .header-col:nth-child(2),  
.header-main .header-col:nth-child(3) {  
    height:40%;  
    text-align: right;  
}
```

# PSEUDO ELEMENTI

- Lo pseudo ELEMENTO è un specifica del selettore. La sintassi è:

**selettore::pseudo-elemento**

- Usando gli pseudo-elementi posso attribuire un particolare aspetto ad un parte dell'elemento senza che la struttura HTML la differenzi. Esempi:
  - **::after** e **::before** consentono di inserire contenuto dopo o prima l'elemento identificato dal selettore
  - **::first-line** consente di modificare l'aspetto della prima riga di testo di un elemento
  - **::first-letter** consente di modificare l'aspetto della prima lettera di un elemento
  - **::selection** determina l'aspetto della porzione di testo selezionata dell'utente



Prova il codice  
<http://www.sisteminterattivi.org>

# PSEUDO ELEMENTI

## Nota bene

Tutti i maggiori browser, per il momento, supportano sia la sintassi con doppi due punti

**selettore::pseudo-elemento**

che la sintassi con i due punti singoli

**selettore:pseudo-elemento**

mentre Microsoft Internet Explorer 8 non supporta la sintassi con i doppi due punti

# SELETTORI COMPOSTI

# UNIONE DI SELETTORI

- Quando un selettore viene seguito senza separatori da un selettore di classe, di id, di attributo o da uno pseudo-selettore, vengono selezionati solo gli elementi che soddisfano ad entrambi i criteri. Esempi:
  - **nav.indice**: gli elementi *nav* il cui **attributo class** contiene *indice*
  - **div#main**: la div con id uguale a main
  - **input[type='text']**: tutti gli elementi *input* con l'attributo **type** uguale a *text*

# UNIONE DI SELETTORI

```
nav.indice {  
  width: 100%;  
  position: static;  
  text-align: left;  
  transform: translate(0,0);  
  margin: 40px auto 10px;  
}
```

# SELEZIONARE UN ELEMENTO CHE È DENTRO UN ALTRO ELEMENTO

```
nav.indice ol li a {
```

```
  color: #000;
```

```
}
```

Seleziona tutti gli elementi **<a>** che sono dentro un elemento **<li>** che a suo volta è dentro un elemento **<ol>** che è dentro un elemento **<nav>** con classe **indice**.

```
nav.indice ol li a { color: #000; }
```

# SELEZIONARE UN ELEMENTO CHE È FIGLIO DI UN ALTRO ELEMENTO

```
nav.indice > ul > li a {  
  color: #000;  
}
```

Seleziona tutti gli elementi **<a>** che sono dentro un elemento **<li>** che è **figlio** di un elemento **<ul>** che è **figlio** di un elemento **<nav>** con classe **indice**.

In questo modo viene stilizzata solo la lista di primo livello, le sottoliste annidate dentro gli elementi **<li>** sono escluse.

# SELETTORI

- Il link qui sotto vi rimanda alla w3school.
- È una pagina interattiva in cui potete provare tutti i selettori.



Prova il codice

<http://www.sisteminterattivi.org>

# PROPRIETÀ CSS

# PROPRIETÀ CSS

# FONT E TESTO

# font-family

La famiglia di font di un testo viene impostato con la proprietà **font-family**

La proprietà **font-family** può contenere diversi nomi dei font. Se il browser non supporta la prima font, cercherà la successiva, e così via.

Il tipo di carattere preferito sarà il primo della lista, e la famiglia generica, l'ultima e verrà utilizzata se nessun altra font è disponibile.

**Nota** : Se il nome di una famiglia di font è più di una parola, deve essere tra virgolette, come: "Times New Roman".

L'elenco delle font è separato da virgole:

```
body {  
    font-family: "Times New Roman", Times, serif;  
}
```

# font-style

La proprietà **font-style** è principalmente utilizzato per specificare il testo corsivo.

Tre valori possibili:

- **normal** - Il testo viene visualizzato normalmente
- **italic** - Il testo viene mostrato in corsivo
- **oblique** - Simile al corsivo, ma meno supportato

```
p.normal {  
    font-style: normal;  
}  
p.italic {  
    font-style: italic;  
}  
p.oblique {  
    font-style: oblique;  
}
```

# font-size

La proprietà **font-size** è determina il corpo del font.

Posso assegnare:

- **una misura** – **16px, 1.2em**
- **una percentuale** – **100%**
- **una parola riservata** – **small, large**

Le misure più utilizzate sono i pixel (suffisso px) e em (suffisso em). Nel primo caso viene indicata una misura assoluta (l'altezza che ha, in pixel, il carattere sullo schermo). L'unità di misura em è relativa alla dimensione di default che è stata assegnata al carattere.

```
p {  
    font-size: 18px;  
}  
h1 {  
    font-size : 2.4em; /* Equivalente a (2.4 * 18) 43px */  
}
```

# font-weight

La proprietà **font-weight** determina il *peso* del font.

Posso assegnare:

- **una misura** – 100 - 900
- **una parola riservata** – **bold**, **normal**, **lighter**, **bolder**

```
p {  
    font-weight: normal;  
}  
  
strong {  
    font-weight: 900;  
}
```

# font-variant

La proprietà **font-variant** è determina se il font è reso in maiuscoletto.

Posso assegnare:

- **normal**
- **small-caps**

```
p {  
    font-variant: normal;  
}  
h1 {  
    font-variant : small-caps;  
}
```

# color

La proprietà **color** è determina il colore del testo.

Posso assegnare:

- Il nome di un colore come **red**
- Un valore esadecimale (usando il prefisso **#**) come **#ff0000**
- Le funzioni **rgb** e **rgba** come **rgb(255,0,0)**

```
body {  
    color: #333333;  
}  
h1 {  
    color : darkblue;  
}
```

# text-align

La proprietà **text-align** è determina l'allineamento del testo.

Posso assegnare i valori **left**, **right**, **center** e **justified**.

```
h1 {  
    text-align: center;  
}  
h2 {  
    text-align: left;  
}
```

# text-decoration

La proprietà **text-decoration** aggiunge o elimina la sottolineatura e altre decorazioni.

Posso assegnare i valori **none**, **underline**, **overline** e **line-through**.

```
.errore {  
    text-decoration: line-through;  
}  
  
a {  
    text-decoration: none;  
}
```

# text-transform

La proprietà **text-transform** determina se il testo viene reso in maiuscolo, minuscolo o normale.

Posso assegnare i valori **none**, **lowercase**, **uppercase** e **capitalize**.

```
.h1 {  
    text-transform: uppercase;  
}  
  
.lowercase {  
    text-transform: lowercase;  
}
```

# text-indentation

La proprietà **text-indentation** determina l'ammontare del rientro della prima riga del testo.

Posso assegnare una misura (px, em, % ecc.).

```
p{  
    text-indentation: 30px;  
}
```

# letter-spacing

La proprietà **letter-spacing** determina l'ammontare dello spazio tra i caratteri.

Posso assegnare una misura (normalmente pixel) . **0** indica la distanza normale, una misura positiva aumenta, una negativa diminuisce.

```
h1{  
    letter-spacing: 3px;  
}
```

# line-height

La proprietà **line-height** determina l'interlinea utilizzata per il testo

Posso assegnare:

- una misura assoluta (es. **20px**)
- una misura relativa al corpo del carattere (es: **1.4** )

```
h1{  
    line-height: 1.1;  
}
```

# text-direction

La proprietà **text-direction** determina la direzione di scrittura

Posso assegnare **rtl** (**r**ight **t**o **l**eft) o **ltr** (**l**eft **t**o **r**ight):

```
body{  
    text-direction: rtl;  
}
```

# w o r d - s p a c i n g

La proprietà **word-spacing** determina l'ammontare dello spazio tra le parole.

Posso assegnare una misura (normalmente pixel) . **0** indica la distanza normale, una misura positiva aumenta, una negativa diminuisce.

```
h1 {  
    word-spacing: -2px;  
}
```

# text-shadow

La proprietà **text-shadow** aggiunge un ombreggiatura al testo.

Posso assegnare tre misure e un colore:

```
h1 {  
    text-shadow: 2px 2px 5px red;  
}
```

crea un ombra spostata a destra di **2px**, in basso di **2px**, sfumata per **5px** di colore **red**.

# LISTE

# REGOLE DI STILE PER LE LISTE

- In HTML, ci sono due tipi principali di liste:
  - liste non ordinate (**<ul>**) (gli elementi della lista sono contrassegnati con bullets)
  - liste ordinate (**<ol>**) (gli elementi della lista sono contrassegnati da numeri o lettere)
- Con i fogli di stile però posso modificarne completamente l'apparenza. In particolare:
  - Personalizzare il modo in cui vengono presentati gli elenchi ordinati
  - Personalizzare i bullets delle liste non ordinate
  - Sostituire gli indicatori con un immagine personalizzata

# list-style-type

La proprietà **list-style-type** definisce l'aspetto del marcatore di lista .

```
ul.a {  
  list-style-type: circle;  
}  
ul.b {  
  list-style-type: square;  
}  
ol.c {  
  list-style-type: upper-roman;  
}  
ol.d {  
  list-style-type: lower-alpha;  
}
```

La scelta dei valori possibili è lunghissima. La tabella che segue illustra i principali



Prova il codice

# Valori per list-style-type

Valore	Descrizione
<b>disc</b>	un cerchietto pieno colorato; il colore può essere modificato per tutti i tipi con la proprietà color
<b>circle</b>	un cerchietto vuoto
<b>square</b>	un quadratino
<b>decimal</b>	sistema di conteggio decimale 1, 2, 3, ...
<b>decimal-leading-zero</b>	sistema di conteggio decimale ma con la prima cifra preceduta da 0 (01, 02, ...)
<b>lower-roman</b>	cifre romane in minuscolo (i, ii, iii, iv, ...)
<b>upper-roman</b>	cifre romane in maiuscolo (I, II, III, IV, ...)
<b>lower-alpha</b>	lettere ASCII minuscole (a, b, c, ...)
<b>upper-alpha</b>	lettere ASCII maiuscole (A, B, C, ...)
<b>lower-greek</b>	Lettere minuscole dell'alfabeto greco

# list-style-type

Impostando la proprietà **list-style-type** a none viene eliminata l'impostazione di default.

```
ul.unstyled {  
  list-style-type: none;  
  padding: none;  
  margin: 0;  
}
```



Prova il codice

# list-style-image

La proprietà **list-style-image** consente di utilizzare un'immagine personalizzata al posto del marcatore.

```
ul {  
  list-style-image: url(square.gif);  
}
```



Prova il codice

# DISPLAY

# display

La proprietà **display** determina come viene visualizzato un elemento nel flusso di elementi che compongono la pagina HTML.

```
nav ul li {  
    display: inline-block;  
}  
.hidden {  
    display: none;  
}
```



Prova il codice

# Valori per display

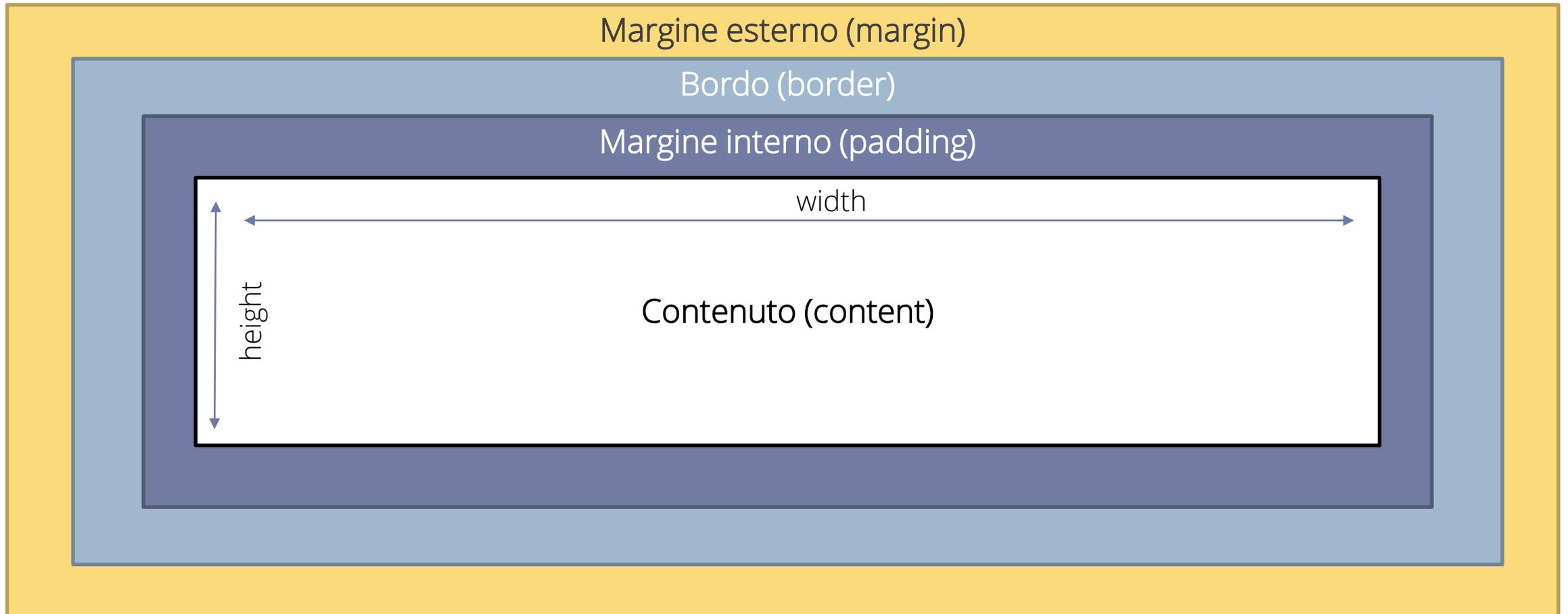
Valore	Descrizione
<code>block</code>	l'elemento viene reso come un elemento <b>blocco</b>
<code>inline</code>	l'elemento a cui viene applicata assume le caratteristiche degli elementi <b>inline</b>
<code>inline-block</code>	l'elemento può assumere, come gli elementi blocco, dimensioni esplicite (larghezza e altezza), margini e padding, ma come tutti gli elementi inline, si disporrà orizzontalmente e non verticalmente, potendo essere circondato dal testo ed essendo sensibile all'allineamento verticale
<code>none</code>	l'elemento non viene mostrato; o meglio: è come se non fosse nemmeno presente nel documento, in quanto non genera alcun box; l'uso del valore none è uno dei mezzi con cui, nei CSS, si può nascondere un elemento
<code>list-item</code>	consente di impostare per un elemento una presentazione equivalente a quella degli item di una lista
<code>table</code>   <code>inline-table</code>   <code>table-cell</code>   <code>table-row</code>   <code>table-row-group</code>   <code>table-column</code>   <code>table-column-group</code>   <code>table-header-group</code>   <code>table-footer-group</code>   <code>table-caption</code>	display degli elementi come elementi di una tabella.

# BOX MODEL

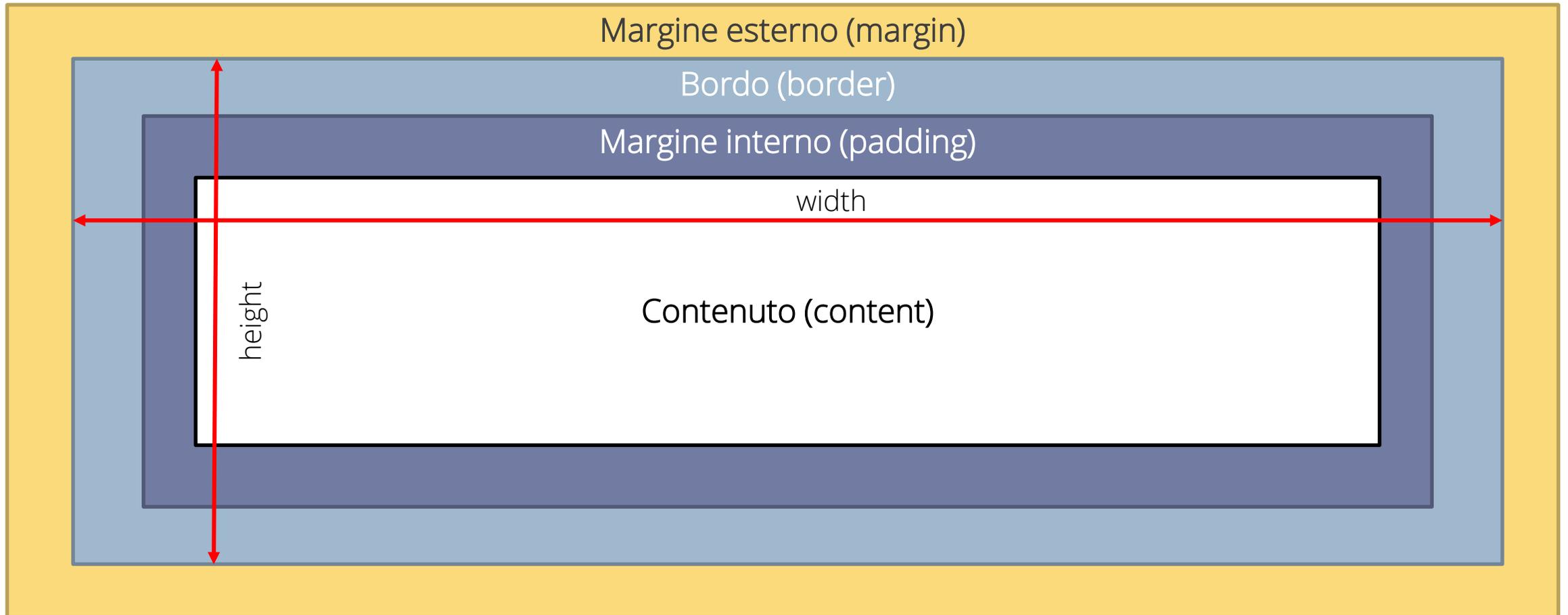
# BOX MODEL

- Tutti gli elementi HTML possono essere considerati come scatole, riquadri che occupano un certo spazio sulla schermo. In CSS, il termine "box model" viene usato quando si parla di design e il layout.
- Il box model si compone di: margini, bordi, margini interni (padding), e contenuto effettivo.
- Content - Il contenuto dell'elemento, dove compaiono testo e immagini
- Padding – Margine interno attorno al contenuto.
- Border – Il bordo
- Margine – Distanza tra l'elemento e gli elementi che lo circondano

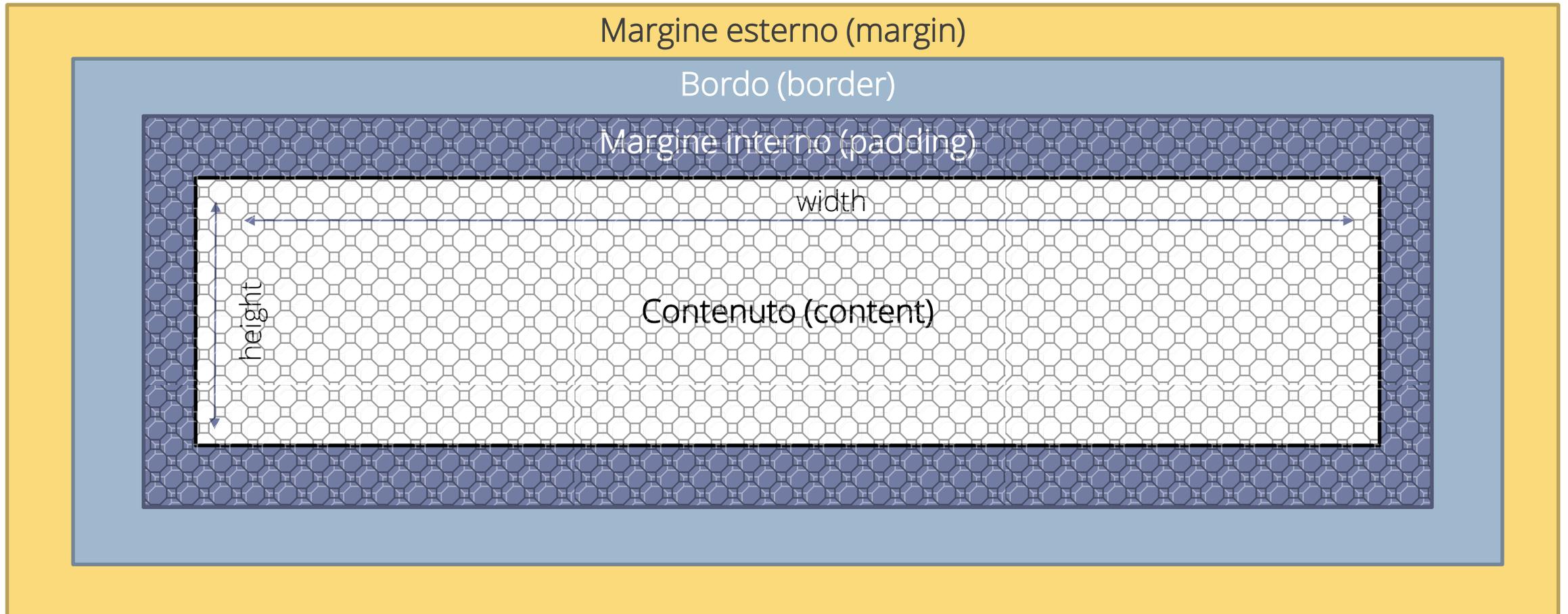
# BOX MODEL (content-box) default



# BOX MODEL (border-box)



# BOX MODEL (background)



# BOX-SIZING

- Le proprietà **box-sizing** viene utilizzato per indicare al browser quali componenti del box model devono essere inclusi nel calcolo di larghezza e altezza.
- Il valore di **box-sizing** deve essere:
  - **content-box** (default): il calcolo comprende solo il contenuto.
  - **border-box**: il calcolo comprende anche margine interno (padding) e border ma non margin .

```
* {  
    box-sizing : border-box;  
}
```

# BACKGROUND

- background-color
  - Definisce il colore di sfondo di un elemento.

```
body {  
    background-color: #FFFFFF;  
}  
div.main {  
    background-color: transparent;  
}
```
- background-image
  - Definisce l'URL di un'immagine da usare come sfondo di un elemento.

```
body {  
    background-image: url(sfondo-scuro.jpg);  
}  
div.main {  
    background-image: none;  
}
```

# BACKGROUND

- background-repeat
  - Consente di definire la direzione in cui l'immagine di sfondo viene ripetuta.
  - Valori: repeat, repeat-x, repeat-y, no-repeat

```
body {  
    background-repeat: repeat-x;  
}
```

- background-attachment
  - Valori: scroll, fixed.

```
div.main {  
    background-attachment: fixed;  
}
```

# BACKGROUND

- background-position
  - Definisce il punto in cui verrà piazzata un'immagine di sfondo.  

```
body {  
    background-position: top center;  
}
```
  - Valori: valori in percentuale, valori espressi con unità di misura, parole chiave top, left, bottom, right, center.
- background
  - Per essere valida, la dichiarazione non deve contenere necessariamente riferimenti a tutte le proprietà viste finora, ma deve contenere almeno la definizione del colore di sfondo.  

```
body {  
    background: url(pattern.png) repeat-x scroll;  
}
```

# BACKGROUND

- background-clip
  - Definisce l'are dello sfondo.
  - Valori: `border-box` | `padding-box` | `content-box` | `initial` | `inherit`

```
div.main {  
    background-clip: padding-box;  
}
```
- background-origin
  - A cosa è relativa la posizione dell'immagine.
  - Valore: `border-box` | `padding-box` | `content-box` | `initial` | `inherit`

```
div.main {  
    background-origin: border-box;  
}
```

# BACKGROUND

- background-size
  - Consente di definire come l'immagine di sfondo riempirà il contenitore.
  - `auto` | larghezza altezza | `cover` | `contain` | `initial` | `inherit`

```
div.main {  
    background-size: cover;  
}
```

# VALORI

Valore	Esempio
parola riservata	display: none; margin-left: auto;
numero	line-height: 1.3; font-weight: 300;
misura	margin-top: 20px; line-height: 24px;
percentuale	width: 80%; margin-top: 2%;
url	background-image: url(img/sfondo.jpg);
colore	nome-colore, #RRGGBB, #RRGGBBAA, rgb(rrr,ggg,bbb), rgba(rrr,ggg,bbb,aaa), hsl(hhh,sss,lll), hsla(hhh,sss,lll,aaa)
più valori	background: url(img/sfondo.jpg) no-repeat center; margin: 0 auto;
attr()	Restituisce il valore dell'attributo inserita tra parentesi
calc()	Consente di inserire una misura come risultato di un calcolo

# B O R D E R

- Stile del bordo
  - La proprietà **border-style** specifica quale tipo di bordo visualizzare.
  - Valori sono consentiti:
    - dotted - Definisce un bordo punteggiato
    - dashed - Definisce un bordo tratteggiato
    - solid - Definisce un bordo solido
    - double - Definisce un doppio bordo
    - groove- Definisce un bordo 3D scanalato. L'effetto dipende dal valore border-color
    - ridge- Definisce un bordo 3D increspato. L'effetto dipende dal valore border-color
    - inset- Definisce un bordo 3D inserito. L'effetto dipende dal valore border-color
    - outset- Definisce un bordo in 3D. L'effetto dipende dal valore border-color
    - none - Definisce nessun bordo
    - hidden - Definisce un bordo nascosto
  - La proprietà **border-style** può avere da uno a quattro valori (superiore, destro, inferiore, sinistro).

# BORDER-STYLE

```
p.dotted { border-style: dotted; }
p.dashed { border-style: dashed; }
p.solid { border-style: solid; }
p.double { border-style: double; }
p.groove { border-style: groove; }
p.ridge { border-style: ridge; }
p.inset { border-style: inset; }
p.outset { border-style: outset; }
p.none { border-style: none; }
p.hidden { border-style: hidden; }
p.mix { border-style: dotted dashed solid double; }
```

# LARGHEZZA DEL BORDO

Larghezza del bordo

- La proprietà **border-width** specifica la larghezza dei quattro bordi.
- La larghezza può essere impostata come una dimensione specifica (in px, pt, cm, em, ecc.) o utilizzando uno dei tre valori predefiniti: **thin**, **medium**, o **thick**.
- La proprietà **border-width** può avere da uno a quattro valori (superiore, destro, inferiore, sinistro).

```
p.two {  
  border-style: solid;  
  border-width: medium; }  
p.three {  
  border-style: solid;  
  border-width: 2px 10px 4px 20px;  
}
```

# COLORE DEL BORDO

Larghezza del bordo

- La proprietà **border-color** specifica la larghezza dei quattro bordi.
- Il colore deve essere specificato con uno dei valori legali
- La proprietà **border-color** può avere da uno a quattro valori (superiore, destro, inferiore, sinistro).

```
p.one {  
  border-style: solid;  
  border-color: red;  
}  
p.two {  
  border-style: solid;  
  border-color: red green #0000FF rgb(255,255,0);  
}
```

```
p { border-top-style: dotted; border-right-style: solid; border-bottom-style: dotted; border-left-style: solid; }
```



AA 2016-2017

Nuove Tecnologie dell'ARTE / NTA

Sistemi Interattivi I

# SINGOLI LATI

- Per ognuna delle proprietà elencate esiste la versione che consente di stilizzare un singolo lato;

```
p {  
  border-top-style: dotted;  
  border-right-style: solid;  
  border-bottom-style: dotted;  
  border-left-style: solid;  
}
```

# VERSIONE COMPATTA

- Con la proprietà **border** è possibile settare tutte le proprietà di tutti i quattro bordi con un'unica regola;

```
p {  
  border: 5px solid blue;  
}
```

- Con le proprietà **border-top**, **border-right**, **border-bottom**, **border-left** settare tutte le proprietà dei singoli bordi.

# BORDER RADIUS

- Con la proprietà **border-radius** è possibile impostare dei bordi arrotondati;

```
p {  
  border: 2px solid darkred;  
  border-radius: 5px;  
}
```



# OUTLINE

- L'outline è un bordo esterno che serve ad evidenziare un elemento e non influisce in alcun modo sulle dimensioni dell'elemento. Per default un outline tratteggiato circonda gli elementi che hanno il focus. La proprietà è la stesse caratteristiche di border
  - La proprietà **outline-style** specifica lo stile.
  - Valori sono consentiti:
    - dotted - Definisce un bordo punteggiato
    - dashed - Definisce un bordo tratteggiato
    - solid - Definisce un bordo solido
    - double - Definisce un doppio bordo
    - groove- Definisce un bordo 3D scanalato. L'effetto dipende dal valore border-color
    - ridge- Definisce un bordo 3D increspato. L'effetto dipende dal valore border-color
    - inset- Definisce un bordo 3D inserito. L'effetto dipende dal valore border-color
    - outset- Definisce un bordo in 3D. L'effetto dipende dal valore border-color
    - none - Definisce nessun bordo
    - hidden - Definisce un bordo nascosto
  - La proprietà **outline-style** può avere da uno a quattro valori (superiore, destro, inferiore, sinistro).

# OUTLINE-STYLE

```
p.dotted {outline-style : dotted; }
p.dashed {outline-style : dashed; }
p.solid {outline-style : solid; }
p.double {outline-style : double; }
p.groove {outline-style : groove; }
p.ridge {outline-style : ridge; }
p.inset {outline-style : inset; }
p.outset {outline-style : outset; }
p.none {outline-style : none; }
p.hidden {outline-style : hidden; }
p.mix {outline-style : dotted dashed solid double; }
```

# LARGHEZZA DEL OUTLINE

Larghezza del bordo

- La proprietà **outline-width** specifica la larghezza dei quattro bordi esterni.
- La larghezza può essere impostata come una dimensione specifica (in px, pt, cm, em, ecc.) o utilizzando uno dei tre valori predefiniti: **thin**, **medium**, o **thick**.
- La proprietà **outline-width** può avere da uno a quattro valori (superiore, destro, inferiore, sinistro).

```
p.two {  
    outline-width : solid;  
    outline-width : medium; }  
p.three {  
    outline-width : solid;  
    outline-width : 2px 10px 4px 20px;  
}
```

# COLORE DEL OUTLINE

Larghezza del bordo

- La proprietà **outline-color** specifica la larghezza dei quattro bordi esterni.
- Il colore deve essere specificato con uno dei valori legali
- La proprietà **outline-color** può avere da uno a quattro valori (superiore, destro, inferiore, sinistro).

```
p.one {  
    outline-color : solid;  
    outline-color : red;  
}  
p.two {  
    outline-color : solid;  
    outline-color : red green #0000FF rgb(255,255,0);  
}
```

# VERSIONE COMPATTA

- Con la proprietà **outline** è possibile settare tutte le proprietà di tutti i quattro bordi con un'unica regola;

```
p {  
  outline : 5px solid blue;  
}
```

- Con le proprietà **outline-top**, **outline-right**, **outline-bottom**, **outline-left** settare tutte le proprietà dei singoli bordi.

# MARGINI

CSS ha proprietà per specificare il margine per ogni lato di un elemento:

- `margin-top`
- `margin-right`
- `margin-bottom`
- `margin-left`

Tutte le proprietà dei margini possono avere i seguenti valori: auto, misura (px, em, ecc.), percentuale. Sono consentiti valori negativi.

Esempi

```
p {  
  margin-top: 100px;  
  margin-bottom: 100px;  
  margin-right: 150px;  
  margin-left: 80px;  
}  
p {  
  margin: 100px 150px 100px 80px;  
}
```

# MARGINE INTERNO

CSS ha proprietà per specificare il margine interno (padding) per ogni lato di un elemento:

- padding-top
- padding-right
- padding-bottom
- padding-left

Tutte le proprietà possono avere i seguenti valori: auto, misura (px, em, ecc.), percentuale

Esempi

```
P {  
  padding-top: 100px;  
  padding-bottom: 100px;  
  padding-right: 150px;  
  padding-left: 80px;  
}  
P {  
  padding: 100px 150px 100px 80px;  
}
```

# ALTEZZA E LARGHEZZA

- Le proprietà **height** e **width** sono utilizzati per impostare l'altezza e la larghezza di un elemento.
- **height** e **width** possono essere impostate su auto (impostazione predefinita), e sarà il browser a calcolare l'altezza e la larghezza), o essere specificato con una misura, come px, cm, em, ecc., o in percentuale (%) del blocco che contiene l'elemento.

```
div {  
    height: 200px;  
    width: 50%;  
    background-color: powderblue;  
}
```

# MAX-HEIGHT E MAX-WIDTH

- Le proprietà **max-height** e **max-width** sono utilizzati per impostare l'altezza e la larghezza massima di un elemento.
- **max-height** e **max-width** possono essere una misura, come px, cm, em, ecc., una percentuale (%) del blocco che contiene l'elemento o **none**.

```
div {  
    max-height: 200px;  
    max-width: 50%;  
    background-color: powderblue;  
}
```

# MIN-HEIGHT E MAX-WIDTH

- Le proprietà **min-height** e **min-width** sono utilizzati per impostare l'altezza e la larghezza minima di un elemento.
- **min-height** e **min-width** possono essere una misura, come px, cm, em, ecc., una percentuale (%) del blocco che contiene l'elemento. Per eliminare il limite vanno impostate su 0 .

```
div {  
    min-height : 200px;  
    min-width  : 50%;  
    background-color: powderblue;  
}
```

# FLOAT

- Un elemento di tipo blocco (**display:block**) interrompe il flusso naturale della pagina anche se non ne occupa tutta la larghezza. Le proprietà **float** consente agli elementi che seguono l'elemento blocco di affiancarsi all'elemento stesso, a destra o a sinistra se lo spazio rimanente nella pagina lo consente.
- Il valore di **float** può essere:
  - **left**: L'elemento si colloca a sinistra nella pagina e gli elementi che seguono lo affiancano a destra.
  - **right**: L'elemento si colloca a destra nella pagina e gli elementi che seguono lo affiancano a sinistra.
  - **none**: (valore di default) l'elemento non consente il float.

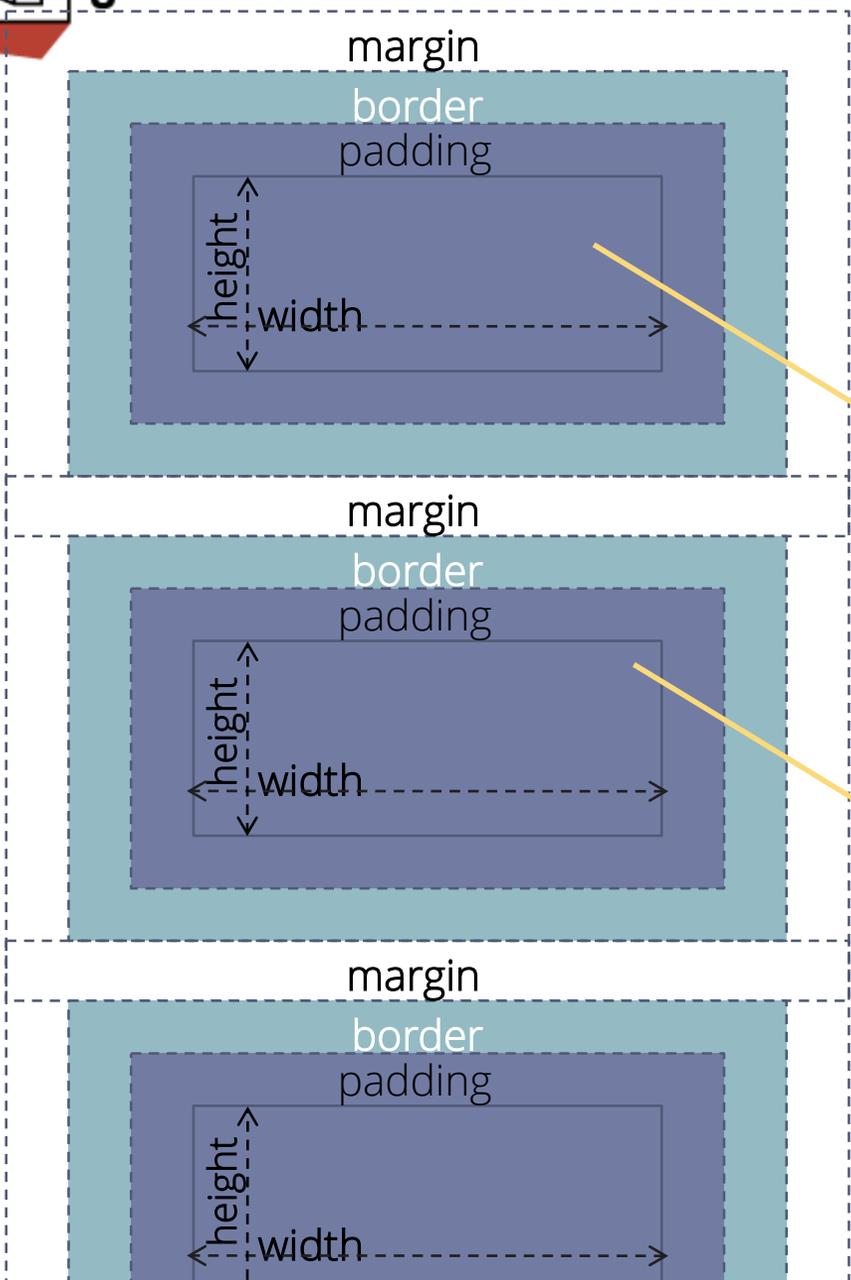
```
img {  
  float : right;  
  margin: 0 0 15px 15px;  
}
```

# CLEAR

- Le proprietà **clear** consente di interrompere il flusso float
- Il valore di **clear** può essere:
  - **left**: Interrompe il float a sinistra.
  - **right**: Interrompe il float a destra.
  - **both**: Interrompe il float sia sinistra che a destra .

```
div.clear {  
    float : none;  
    clear: both;  
}
```

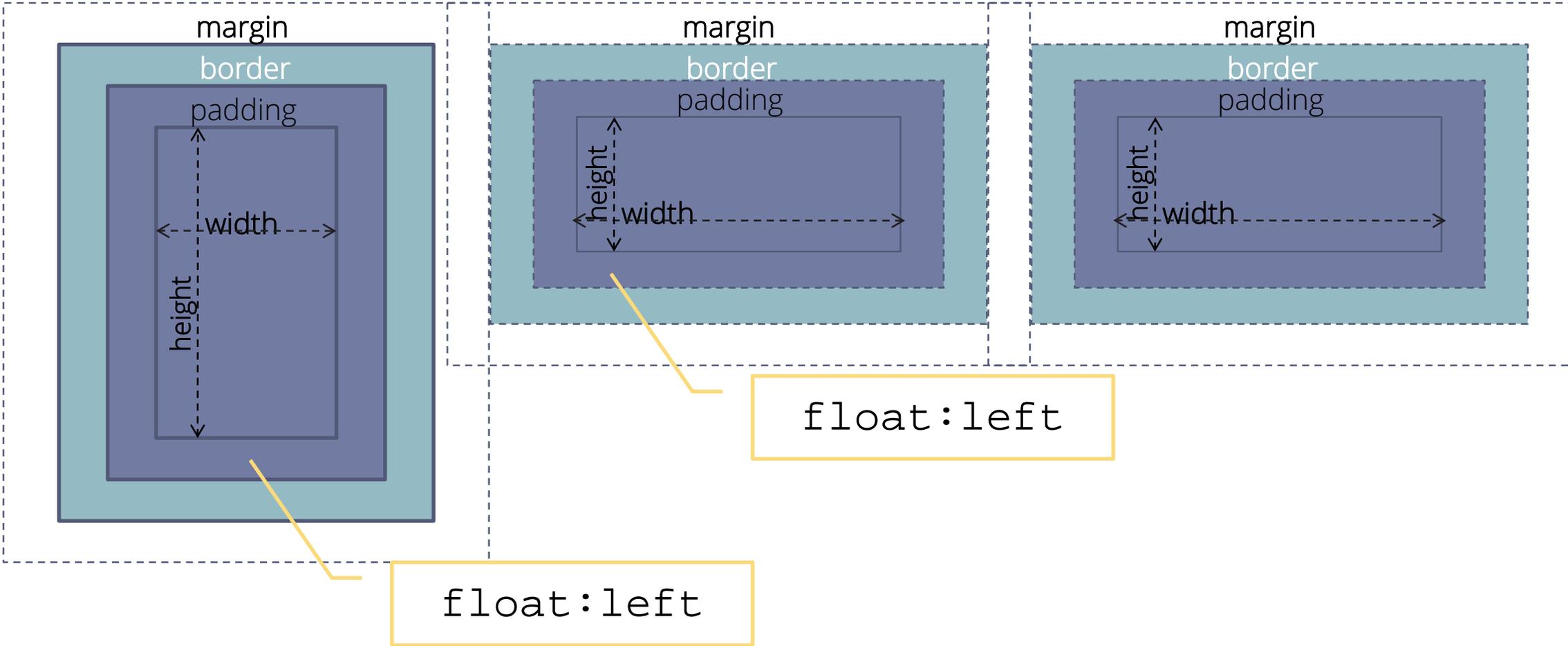
# FLOAT



`float:none`

`float:none`

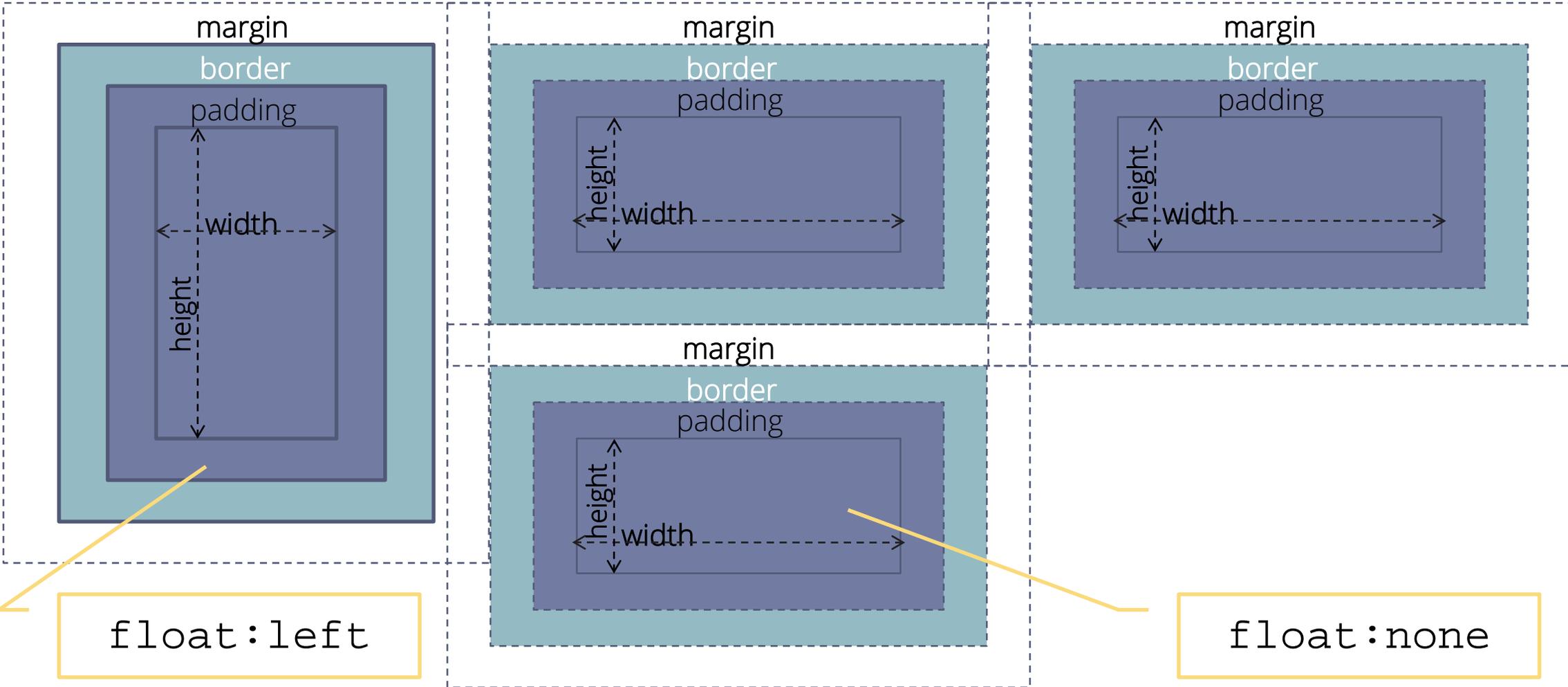
# FLOAT



`float:left`

`float:left`

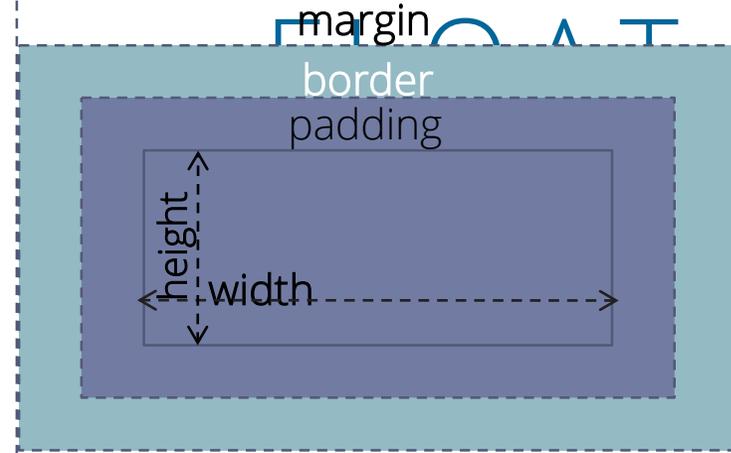
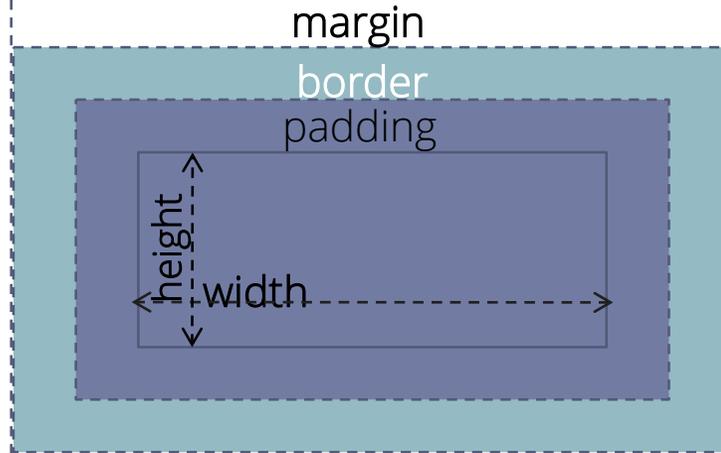
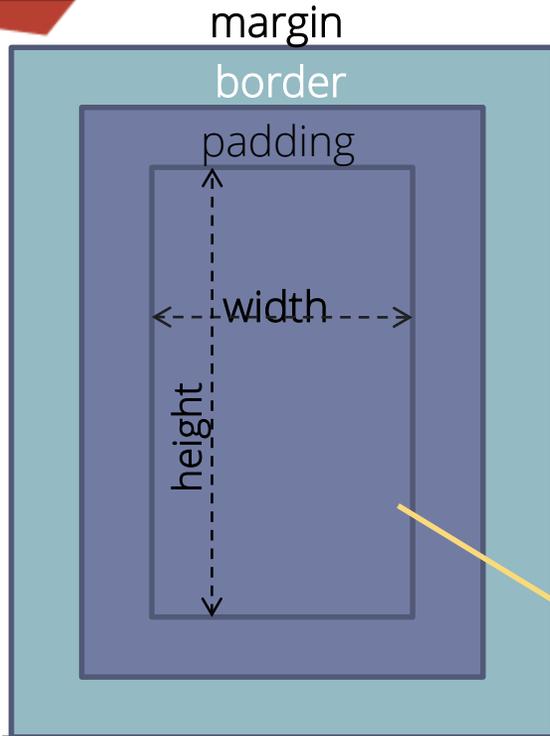
# FLOAT



# CLEARFIX

- Spesso è un problema interrompere correttamente il flusso float se gli elementi non sono della stessa altezza. In rete si trova questo trucco. Assegnando la classe **clearfix** ad un elemento che contiene elementi float il flusso si chiude correttamente.

```
.clearfix::after {  
  content: "";  
  clear: both;  
  display: table;  
}
```



```
<div class="clearfix">
```

```
float:left
```

```
float:none;
```

# POSITION

# POSITION

- La proprietà **position** specifica il metodo di posizionamento utilizzato per un elemento.
- **position** può assumere quattro diversi valori:
  - **static**
  - **relative**
  - **fixed**
  - **absolute**
- La posizione degli elementi è determinata dalle proprietà **top**, **right**, **bottom** e **left**.
- Modificare i valori di queste proprietà ha effetto solo se **position** è diversa da **static**.
- L'effetto sulla posizione cambia a secondo dell'impostazione di **position**.

# STATIC

- Gli elementi HTML sono posizionati così per impostazione predefinita.
- Un elemento con **position:static** non è posizionato in modo speciale, ma secondo il normale flusso della pagina
- La posizione non è influenzata dalle proprietà **top, right, bottom** e **left**.

```
div.normale {  
    position: static;  
    border: 3px solid #73AD21;  
}
```

# RELATIVE

- La posizione di un elemento con **position: relative** è calcolata in maniera relativa rispetto alla sua posizione naturale secondo il normale flusso della pagina
- Le proprietà **top**, **right**, **bottom** e **left** causeranno uno scostamento dell'elemento rispetto alla sua posizione naturale.

```
div.relattiva {  
    position: relative;  
    left: 50px;  
}
```

# FIXED

- La posizione di un elemento con **position:fixed** è calcolata in relazione alla finestra del browser il che significa che rimane sempre nello stesso posto, anche se la pagina viene fatto scorrere.
- Le proprietà **top**, **right**, **bottom** e **left** determinano la posizione dell'elemento.

```
div.fissa {  
    position: fixed;  
    top: 0;  
    left: 0;  
    width: 100%;  
}
```

# ABSOLUTE

- La posizione di un elemento con **position: absolute** è calcolata in relazione all'elemento che lo contiene se questo non è **position: static**, altrimenti in relazione al documento.
- Le proprietà **top**, **right**, **bottom** e **left** determinano la posizione dell'elemento.
- L'elemento **position: absolute** quando la pagina scrolla, scrolla insieme all'elemento relativamente al quale è posizionato.

# ABSOLUTE

```
div.relattiva {  
  position: relative;  
  width: 400px;  
  height: 200px;  
  border: 3px solid #73AD21;  
}
```

```
div.assoluta {  
  position: absolute;  
  top: 80px;  
  right: 0;  
  width: 200px;  
  height: 100px;  
  border: 3px solid #73AD21;  
}
```

# Z-INDEX

- Quando un elemento è posizionato (cioè non è **position:static**) può sovrapporsi ad altri elementi-
- La proprietà **z-index** determina l'ordine di questa sovrapposizione è può avere sia un valore positivo che uno negativo.

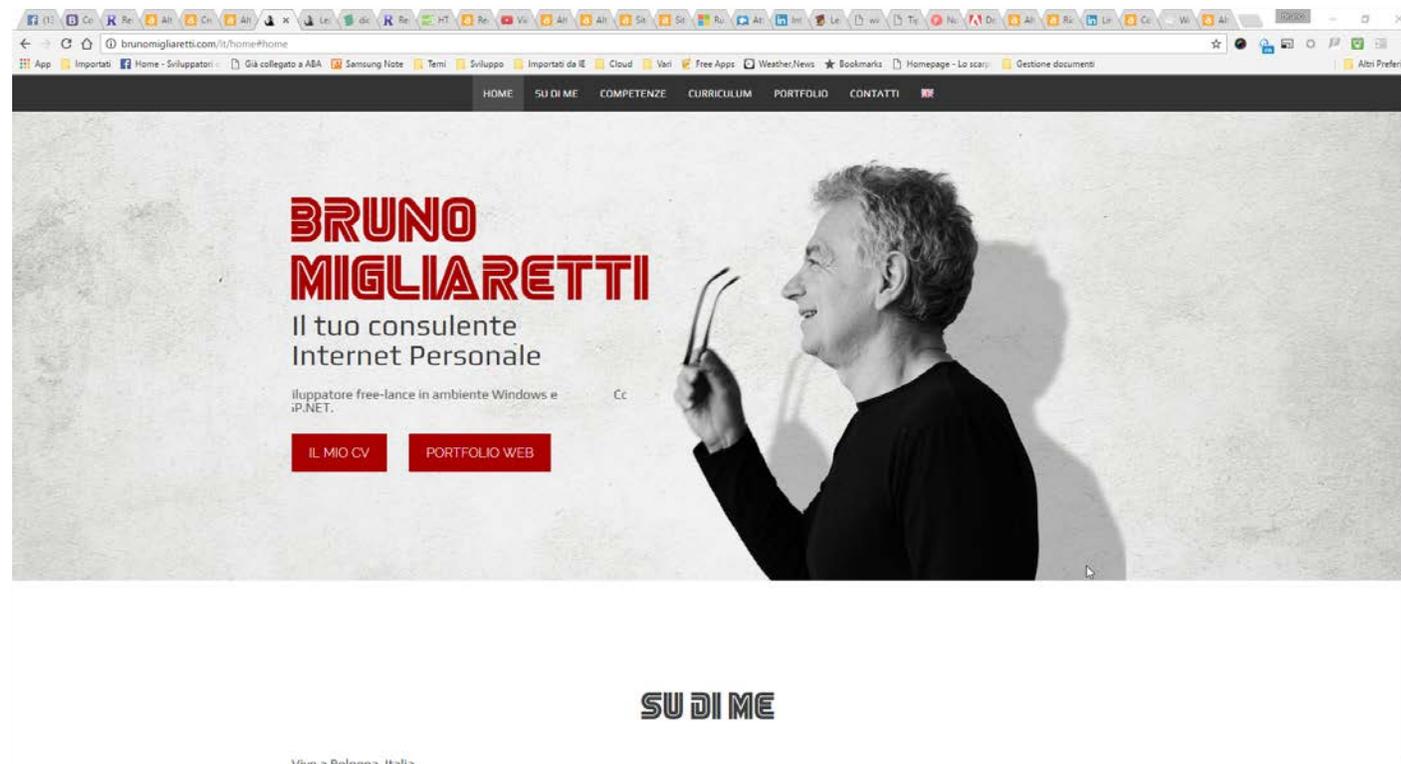
```
img {  
  position: absolute;  
  left: 0px;  
  top: 0px;  
  z-index: -1;  
}
```

# CSS RESPONSIVE

# ≥ 1200 px

1920 PX

1080 PX



$\geq 992 \text{ px} < 1200 \text{ px}$



$\geq 768 \text{ px} < 992 \text{ px}$



< 7 6 8 p x

320 PX

568 PX



# VIEWPORT

- La **viewport** è l'area visibile da parte dell'utente di una pagina web.
- La **viewport** varia con il dispositivo.
- Prima della diffusione di tablet e telefoni cellulari, le pagine web erano progettate solo per gli schermi di computer:
  - progettazione statica
  - dimensione fissa.
- Con la diffusione di tablet e telefoni cellulari, le pagine web erano troppo grandi per adattarsi alla finestra. Per risolvere questo problema, i browser su tali dispositivi scala verso il basso l'intera pagina web per adattarsi allo schermo.

# IMPOSTAZIONE DELLA VIEWPORT

HTML5 ha introdotto un metodo per consentire web designer di controllare la viewport, attraverso il tag `<meta>`.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

- L'elemento `<meta>` fornisce le istruzioni al browser su come controllare il ridimensionamento della pagina.
- `width=device-width` impone che la larghezza della pagina coincida con quella del dispositivo.
- `initial-scale=1.0` imposta il livello di zoom iniziale

# IMPOSTAZIONE VIEWPORT

Viewport di  
default



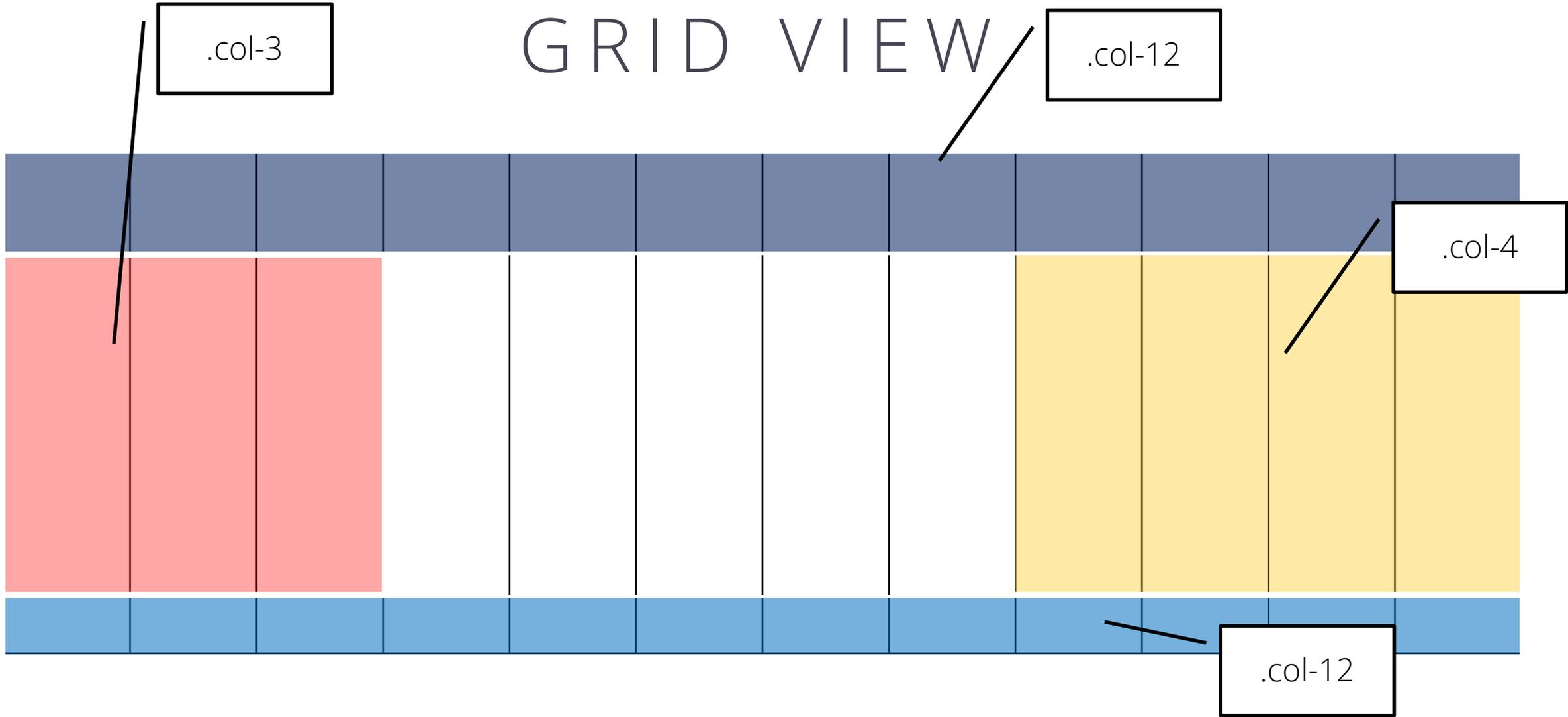
Viewport  
correttamente  
impostata



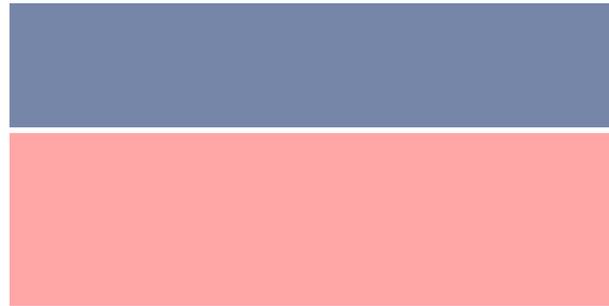
# PRECAUZIONI

- Non bisogna costringere l'utente a scorrere in orizzontale, o diminuire lo zoom, per vedere l'intera pagina: **Gli utenti sono abituati a scorrere i siti web in verticale.**
- **Non utilizzare grandi elementi larghezza fissa.** Le immagini, ad esempio, devono sempre adattarsi al contenitore in modo da non costringere ma l'utente a scrollare orizzontalmente o a diminuire lo zoom.
- **Creare contenuti che possano essere resi correttamente indipendentemente dalla larghezza.**
- **Utilizzare le regole media query per applicare stili diversi per schermi diversi.**
- **Se la larghezza di un elemento non è controllata dalle media query usare dimensioni percentuali.**
- **Fare attenzione nell'utilizzo del posizionamento assoluto.**

# GRID VIEW



# GRID VIEW



# CSS

- ```
/* For desktop: */  
.col-1 {width: 8.33%;}  
.col-2 {width: 16.66%;}  
.col-3 {width: 25%;}  
.col-4 {width: 33.33%;}  
.col-5 {width: 41.66%;}  
.col-6 {width: 50%;}  
.col-7 {width: 58.33%;}  
.col-8 {width: 66.66%;}  
.col-9 {width: 75%;}  
.col-10 {width: 83.33%;}  
.col-11 {width: 91.66%;}  
.col-12 {width: 100%;}  
@media only screen and (max-width: 768px) {  
  /* For mobile phones: */  
  [class*="col-"] {  
    width: 100%;  
  }  
}
```

# MEDIA QUERY

```
@media only screen and (max-width:1024px) {  
  .container {  
    width: 960px;  
  }  
}
```

# ANIMAZIONI

# TRANSITION

- **transition** consente di ottenere un'animazione di una certa durata da un cambio di valori delle proprietà di un elemento.
- Per creare un effetto di transizione, è necessario specificare due cose:
  - la proprietà CSS su cui si desidera impostare l'effetto
  - la durata dell'effetto

# TRANSITION

- L'esempio seguente mostra un elemento `<div>` di 100px \* 100px rosso. L'effetto di transizione opera sulla proprietà `width`, e ha una durata di 2 secondi:

```
div {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  background: red;  
  -webkit-transition: width 2s; /* Safari */  
  transition: width 2s;  
}
```

- L'effetto di transizione inizierà quando la proprietà CSS specificata (`width`) cambia il valore.
- Ora definiamo un nuovo valore per la proprietà `width` quando il mouse passa sopra l'elemento:

```
div:hover {  
  width: 300px;  
}
```

# TRANSFORM

- transform permette di spostare, ruotare, scalare e inclinare gli elementi HTML.
- Una trasformazione è un effetto che permette un cambiamento di forma, di dimensione e/o di posizione dell'elemento
- CSS3 supporta le trasformazioni 2D e 3D.
- Le trasformazioni si realizzano applicando le seguenti funzioni:
  - translate()
  - rotate()
  - scale()
  - skewX()
  - skewY()

# translate(x,y)

Il metodo `translate()` sposta un elemento dalla posizione corrente secondo i parametri indicati per l'asse X e l'asse Y.

L'esempio seguente sposta l'elemento `<div>` 50 pixel a destra, e 100 pixel verso il basso dalla sua posizione attuale:

```
div {  
    -ms-transform: translate(50px, 100px); /* IE 9 */  
    -webkit-transform: translate(50px, 100px); /*  
Safari */  
    transform: translate(50px, 100px);  
}
```

# rotate(angolo)

Il metodo `rotate()` ruota un elemento in senso orario o antiorario secondo un determinato angolo.

L'esempio seguente ruota l'elemento `<div>` in senso orario di 20 gradi:

```
div {  
  -ms-transform: rotate(20deg); /* IE 9 */  
  -webkit-transform: rotate(20deg); /* Safari */  
  transform: rotate(20deg);  
}
```

# scale(x,y)

Il metodo `scale()` aumenta o diminuisce la dimensione di un elemento. L'esempio seguente ingrandisce l'elemento `<div>` di due volte del rispetto alla larghezza originale, e tre volte rispetto alla sua altezza originale:

```
div {  
  -ms-transform: scale(2, 3); /* IE 9 */  
  -webkit-transform: scale(2, 3); /* Safari */  
  transform: scale(2, 3);  
}
```

# skewX(angolo)

Il metodo `skewX()` inclina un elemento lungo l'asse X per l'angolo determinato. L'esempio seguente distorce l'elemento `<div>` 20 gradi lungo l'asse X:

```
div {  
  -ms-transform: skewX(20deg); /* IE 9 */  
  -webkit-transform: skewX(20deg); /* Safari */  
  transform: skewX(20deg);  
}
```

# skewY(angolo)

Il metodo `skewY()` inclina un elemento lungo l'asse Y per l'angolo determinato. L'esempio seguente distorce l'elemento `<div>` 20 gradi lungo l'asse Y:

skewX

```
div {  
  -ms-transform: skewY(20deg); /* IE 9 */  
  -webkit-transform: skewY(20deg); /* Safari */  
  transform: skewY(20deg);  
}
```